

Door Entry Systems Station Manager Software

Beschrijving • Installatie • Bediening

06/2012



Inhoudsopgave

De software	3
Installatie	3
Systeemvoorwaarden	3
Eerste stappen	3
Verbinding tot stand brengen.....	3
Programma starten.....	4
Hulp	4
Gebruikersinterface	5
Project	6
Nieuw project aanleggen	6
Project openen	6
Gegevens uitlezen.....	6
Project opslaan.....	6
Project sluiten	7
Deelnemerslijst printen	7
Configuratie	7
Deelnemers toevoegen	7
Deelnemers verwijderen.....	7
Deelnemers editeren	8
Overzicht	9
Instellingen	9
Taal wijzigen	9
Weergavemodus	9
Lettergrootte	10
Kleurschema.....	10
Startbeeld	10
Optisch oproepsignaal.....	10
Taal displaymodule	10
Codeermodule	11
PIN wijzigen.....	11
Gegevens overdragen	11
Op fabrieksinstellingen terugzetten	12
Firmware update.....	12
Handmatige configuratie direct aan de displaymodule	12
Het configuratiemenu aan de displaymodule oproepen	13
Bestaande deelnemers editeren.....	13
Deelnemers activeren / deactiveren.....	14
Deelnemers toevoegen	14
Kleurschema wijzigen.....	14
Taal wijzigen	14
Service-info.....	15
Index	16

De software

Met de **Station Manager Software** worden Portier displaymodules (art.-nr. 1 8791) aan deurstations binnen een TwinBus systeem geconfigureerd. Met deze software is het beheer van deelnemers en actualiseren van teksten en instellingen mogelijk.



Aanwijzing:

Met de **Station Manager Software** is het niet mogelijk om bedrukkers te programmeren.

Het programmeren van de bedrukkers (displaymodule) vindt analoog aan het TwinBus-proces plaats (zie de actuele uitgave van het TwinBus Systeemhandboek). In plaats van de bedrukker moet voor de programmering de betreffende naam aan de displaymodule m.b.v. de [↑] [↓]-toetsen geselecteerd en met de [OK]-toets bevestigd worden.

Installatie

- ▶ Leg de gegevensdrager met het installatiebestand in het loopwerk.
- ▶ Als de installatie niet automatisch start, voert u het bestand **Setup.exe** op de gegevensdrager uit.

Systeemvoorwaarden

Bedrijfsstelsel	Windows XP vanaf SP2 / Vista / 7
Vrije ruimte vaste schijf	10 MB
Werkgeheugen	1 GB
Processor	1 GHz

Eerste stappen

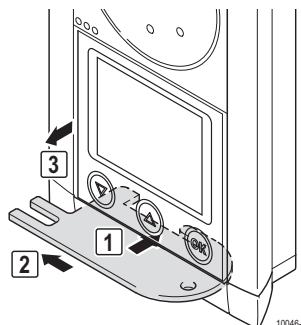
Verbinding tot stand brengen

Een verbinding met de displaymodule is niet absoluut noodzakelijk om de **Station Manager Software** te bedienen. De doorgevoerde wijzigingen kunnen echter alleen aan de displaymodule overgedragen worden, als er een verbinding bestaat („Gegevens overdragen“ – Pag. 11).

Displaymodule direct met PC verbinden

Voor een directe verbinding met de PC of de laptop moet de displaymodule uit het deurstation gedemonteerd worden.

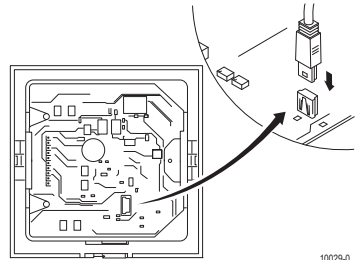
- ▶ Open het vasthoudmechanisme van de displaymodule met behulp van de ontgrendelingskaart in het deurstation.
- ▶ Verwijder de displaymodule uit het deurstation.
- ▶ Verwijder de USB-beschermafdekking aan de achterkant van de displaymodule.
- ▶ Steek de USB-beschermafdekking na het programmeren weer vast.



10046-0

- Verbind de displaymodule m.b.v. de meegeleverde USB-kabel met uw PC of laptop, waarop de **Station Manager Software** geïnstalleerd is. De USB-poort bevindt zich aan de achterkant van de displaymodule in de onderste rechter hoek.

In de statusregel van de **Station Manager Software** verschijnt de melding **Displaymodule verbonden**.



Displaymodule via programmeeradapter met PC verbinden

Als uw systeem over een programmeeradapter beschikt, kunt u de displaymodule hiermee direct programmeren, terwijl de module zich in het deurstation bevindt.

- Verbind uw PC of laptop, waarop de **Station Manager Software** geïnstalleerd is, via de USB-kabel met de programmeeradapter.

In de statusregel verschijnt de melding **Programmeeradapter verbonden**.



Aanwijzing:

Elke displaymodule heeft een eigen programmeeradapter nodig. Als uw systeem over meerdere displaymodules beschikt, moet u erop letten dat u uw PC of laptop met de correcte programmeeradapter verbindt.

Programma starten

Start het programma door een dubbele klik op het symbool van de **Station Manager Software** op uw desktop of selecteer de **Station Manager** via **Startmenu** → **Programma's** → **Schneider Electric** → **TwinBus**.



Aanwijzing:

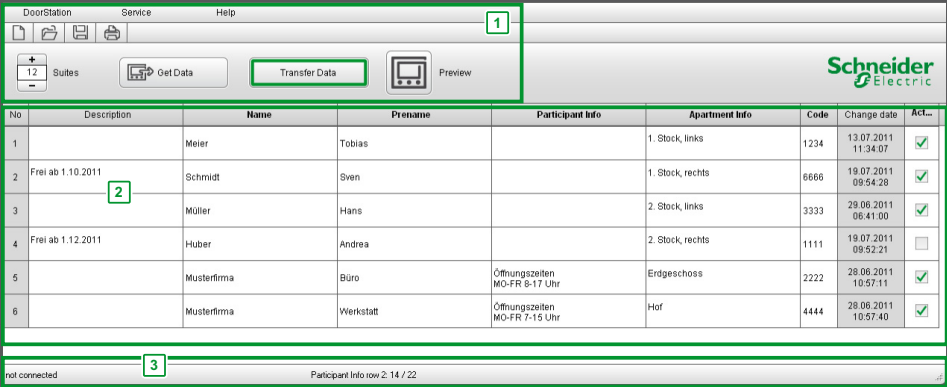
Het programma vraagt bij de start, of u een nieuw project wilt aanleggen of een bestaand project wilt openen („Project“ – Pag. 6).

Hulp

- Selecteer in het menu **Hulp** → **Station Manager Hulp**.

Er wordt een PDF-bestand geopend in het hiervoor voorziene programma.

Gebruikersinterface



De gebruikersinterface wordt in de volgende gedeeltes onderverdeeld:

1. Menu en sneltoetsen

Met behulp van de sneltoetsen kunt u de menucommando's die u vaak nodig hebt, direct selecteren.

2. Configuratiegegevens

In de configuratiegegevens kunt u de benodigde informatie over de deelnemers van het afzonderlijke deurstation bewerken.

3. Statusregel

De verbindingstatus, de resterende tekens in het actuele invoerveld en tevens de datum en tijd van de laatste wijziging worden weergegeven.

Sneltoetsen

De meeste commando's die u met de sneltoetsen geeft, kunt u ook via het menu selecteren. In de hoofdstukken over het project en de configuratie worden de functie en het gebruik van de commando's nader toegelicht.



Nieuw project aanleggen

Bestaand project openen

Alle wijzigingen van het project opslaan

Deelnemers van het actuele project uitprinten

Deelnemer / woning toevoegen

Deelnemer / woning verwijderen

Gegevens van de displaymodule uitlezen

Overzicht van de actuele configuratie

Project

Om met de configuratie van een systeem te kunnen beginnen, hebt u een project nodig waarin de gegevens van de displaymodule opgeslagen kunnen worden.



Aanwijzing:


U kunt niet meerdere projecten parallel bewerken:

Als u al een project geopend heeft, moet u dit eerst opslaan, voordat u een ander project kunt aanleggen of openen. De opslag gebeurt onder de actuele bestandsnaam. Als het actuele project onder een andere naam opgeslagen moet worden, moet u het van tevoren handmatig opslaan („*Project opslaan*“ – Pag. 6). Het actuele project wordt na het opslaan automatisch gesloten.

Nieuw project aanleggen

- Klik op de sneltoets  of selecteer in het menu **Project** → **Nieuw**.

Project openen

- Klik op de sneltoets  of selecteer in het menu **Project** → **Openen**.
- Selecteer een opgeslagen project.

Gegevens uitlezen



Aanwijzing:

De voorhanden zijnde gegevens van een geopend project worden in de **Station Manager Software** overschreven met de gegevens die voor uitlezen geselecteerd worden!

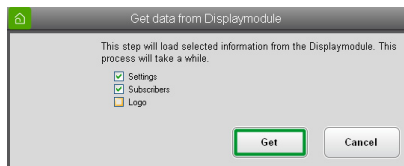
Als u niet zeker weet, of de stand van de gegevens in de **displaymodule** of in de **Station Manager Software** actueel is, legt u vóór het uitlezen een nieuw project aan („*Nieuw project aanleggen*“ – Pag. 6) en slaat dit onder een nieuwe naam op. Nu kunt u de gegevens van de twee projecten vergelijken. Zo voorkomt u dat de actuele stand van de gegevens met een oudere stand worden overschreven.

- Klik op de sneltoets  of selecteer in het menu **Service** → **Gegevens uitlezen**, om gegevens direct uit de aangesloten displaymodule te laden.
- Als een project geopend is dat reeds gegevens bevat, kunt u selecteren welke gegevens (instellingen, deelnemerslijst, startbeeld) u wilt uitlezen.
- Klik op **[Uitlezen]**.


De geselecteerde gegevens worden uitgelezen.

Als de deelnemers uitgelezen werden, worden de

betreffende configuratiegegevens in de **Station Manager Software** weergegeven.



Project opslaan

- Klik op de sneltoets  of selecteer in het menu **Project** → **Opslaan**, om alle wijzigingen in het project op te slaan.
- Selecteer in het menu **Project** → **Opslaan onder...**, om het project onder een andere naam op te slaan.

**Aanwijzing:**


De Station Manager Software stelt bij het **Opslaan** van een nieuw project resp. bij het **Opslaan onder** een nieuwe bestandsnaam voor, bijvoorbeeld:
StationManager_20110713.cfg

De reeks getallen aan het einde van de bestandsnaam geven de actuele opslagdatum in het formaat **Jaar-Maand-Dag** weer. Aan het einde van de bestandsnaam moet .cfg staan.

Project sluiten

- Selecteer in het menu **Project** → **Beëindigen**, om de **Station Manager Software** te sluiten.

Deelnemerslijst printen


- Klik op de sneltoets [] of selecteer in het menu **Project** → **Printen**, om naar het printmenu te gaan.
- Selecteer de gewenste printer m.b.v. het drop-down-menu en stel het aantal afdrucken in. Om uw printer te kunnen configureren (bijv. papierinvoer selecteren), klikt u op **[Instellingen]**.
- Klik op **[Uitlezen]**.

Configuratie

In deze rubriek worden de principiële bedieningsstappen van de configuratie toegelicht. Voorts worden de afzonderlijke commando's van de menu's en de betreffende sneltoetsen toegelicht.

Deelnemers toevoegen

Het lopende nummer van de deelnemer identificeert deze in het systeem en kan daarom niet gewijzigd worden.

- Klik op de sneltoets [], om een deelnemer toe te voegen.

Aan het einde van de deelnemerslijst wordt nog een regel toegevoegd. Het is niet mogelijk om een regel tussen de bestaande regels in te voegen.

Deze instelling kunt u ook direct aan de displaymodule uitvoeren („*Handmatige configuratie direct aan de displaymodule*“ – Pag. 12).

No	Description	N
1		Meier
2	Frei ab 1.10.2011	Schmidt
3		Müller

**Aanwijzing:**

Er kunnen maximaal 500 deelnemers worden aangesloten.

Deelnemers verwijderen

- Klik op de sneltoets [], om de laatste deelnemer van de lijst te verwijderen.

De laatste vermelding in de deelnemerslijst wordt verwijderd.

**Aanwijzing:**

Het is niet mogelijk om een afzonderlijke deelnemer uit de lijst te wissen of nieuwe deelnemers tussen de bestaande deelnemers in te voegen. Dit zou de volgorde van de lopende nummers van de overige deelnemers beïnvloeden („*Deelnemers toevoegen*“ – Pag. 7).

Deelnemers editeren

U kunt ofwel nieuwe gegevens in lege velden invoeren of bestaande gegevens wijzigen.

No	Description	Name	Prenome	Participant Info	Apartment Info	Code	Change date	Act...
1		Meier	Tobias		1. Stock, links	9998	27.06.2011 13:55:38	<input checked="" type="checkbox"/>
2		Schmidt	Oven		1. Stock, rechts	6666	27.06.2011 12:56:45	<input checked="" type="checkbox"/>
3		Müller	Hans		2. Stock, links	3333	27.06.2011 12:56:47	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Frei ab 1.12.2011	Huber	Andrea		2. Stock, rechts	1111	28.06.2011 10:58:45	<input type="checkbox"/>
5		Musterfirma	Büro	Öffnungszeiten: MO-FR 8-17 Uhr	Erdgeschoss	2222	28.06.2011 10:57:11	<input checked="" type="checkbox"/>

Beschrijving

- Voer beschrijvingen of informatie naar keuze in.
De ingevoerde tekst wordt niet naar de displaymodule overgedragen.

Namen



Aanwijzing:

Het veld **Naam** moet steeds ingevuld worden, omdat alle deelnemers in de displaymodule gesorteerd op naam weergegeven worden („Weergavemodus“ – Pag. 9). Een **voornaam** is niet absoluut noodzakelijk, bijv. bij bedrijven.

- Voer de naam en evt. de voornaam van de afzonderlijke deelnemer in.

Deze instelling kunt u ook direct aan de displaymodule uitvoeren („Handmatige configuratie direct aan de displaymodule“ – Pag. 12).

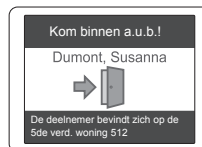
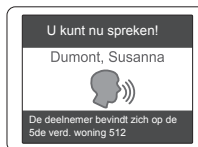
Informatie over deelnemer en woning

Voor elke woning / elke deelnemer kan individuele informatie aangegeven worden.

- Voer in het veld **Deelnemerinfo** max. 2 regels tekst met elk max. 22 tekens in.
De tekst (bijv. openingstijden) wordt tijdens het aanbellen weergegeven.



- Voer in het veld **Woninginfo** max. 2 regels tekst met elk max. 22 tekens in.
De tekst (bijv. verdieping, nummer van de woning) wordt weergegeven, als het gesprek aangenomen of de deur geopend wordt.



Code (uitsluitend in combinatie met een codeermodule te gebruiken)

- Om een code aan een deelnemer toe te wijzen, moet een keer op het veld **Code** in de **Station Manager Software** geklikt worden. Daarna verschijnt een actievenster, waarmee de DIP-schakelaarinstelling van de codeermodule (bijv. 1 8764..) gecontroleerd en vastgelegd moet worden. Na bevestiging kan vervolgens een cijfercombinatie ingevoerd worden. Hierbij kunnen bij de DIP-instelling **ON** cijfercombinaties van 1...799999 en bij de DIP-instelling **1** combinaties van 1...9999 ingevoerd worden.



Aanwijzing:

De codeermodule is niet bij de levering van de displaymodule inbegrepen.

**Aanwijzing:**

Nadat de gegevens van de code naar de displaymodule overgedragen werden, is het noodzakelijk om de bedrukker te programmeren om de code te kunnen gebruiken.

Actief

Als een deelnemer niet meer op de displaymodule weergegeven moet worden (bijv. na een verhuizing), kan deze gedeactiveerd worden. Alle informatie blijft hierbij in de displaymodule opgeslagen, maar wordt niet weergegeven.


De deelnemer kan te allen tijde (bijv. als hij later weer intrekt) weer geactiveerd worden.

- ▶ Plaats in het veld **Actief** een vinkje bij alle deelnemers die in de displaymodule weergegeven moeten worden.

Deze instelling kunt u ook direct aan de displaymodule uitvoeren („*Handmatige configuratie direct aan de displaymodule*“ – Pag. 12).

- ▶ Selecteer in het menu **Project** → **Alles activeren** resp. **Project** → **Alles deactiveren**, als alle deelnemers geactiveerd resp. gedeactiveerd moeten worden.

Overzicht

- ▶ Klik op de sneltoets [, om een overzicht van de configuratie op uw laptop of PC te laten weergeven.
- ▶ Klik op [**Sluiten**], om het overzicht weer te verlaten.

Instellingen

- ▶ Selecteer in het menu **Service** → **Instellingen**.
- ▶ Klik op [**OK**], als u de gewenste instellingen uitgevoerd hebt.
- ▶ Klik op [**Afbreken**], als u de uitgevoerde instellingen wilt annuleren.

**Aanwijzing:**

Alle wijzigingen van de instellingen worden pas actief, nadat de gegevens naar de displaymodule zijn overgedragen („*Gegevens overdragen*“ – Pag. 11).

Taal wijzingen

- ▶ Selecteer de gewenste taal. U kunt kiezen uit Duits / Engels / Frans / Italiaans / Nederlands / Spaans / Fins / Deens / Zweeds / Noors / Grieks / Pools / Turks

Weergavemodus

- ▶ Selecteer een van de volgende opties:

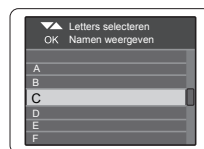
1. Namenlijst

Op het display worden alle deelnemers in alfabetische volgorde weergegeven, op achternaam gesorteerd.

2. Beginletters

Op het display worden de beginletters van alle achternamen weergegeven. Nadat de gewenste beginletter geselecteerd werd, wordt de lijst met de betreffende namen weergegeven.

Is bijzonder geschikt voor een systeem met veel deelnemers.



Lettergrootte

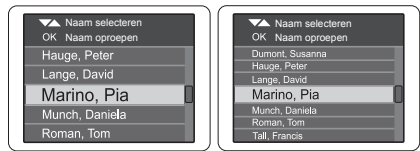
- Selecteer een van de volgende opties:

1. Standaard

Op het display kunnen 7 namen tegelijkertijd weergegeven worden.

2. Hoofdletters

Op het display kunnen 5 namen tegelijkertijd weergegeven worden.



Kleurschema

- U kunt kiezen tussen Donker / Helder/ Groen / Blauw / Rood

De menu-elementen van de displaymodule worden in het afzonderlijke kleurschema weergegeven.

Deze instelling kunt u ook direct aan de displaymodule uitvoeren („*Handmatige configuratie direct aan de displaymodule*“ – Pag. 12).

Startbeeld

Het vooraf ingestelde startbeeld kan willekeurig gewijzigd worden (bijv. bedrijfslogo).

- Klik op **[Beeld selecteren]**, om uw eigen startbeeld op de displaymodule in te richten.
Het beeld moet aan de volgende criteria voldoen:
Beeldformaat max. 320 B × 180 H Pixel
256 kleuren (8-bit)
Bestandsformaat .bmp
Bestandsgrootte max. 153.600 byte (ca. 150 KB)

In de inhoudsopgave van de **Station Manager Software** vindt u in de ordner **Images** verschillende meegeleverde startbeelden.

- Klik op **[Geen beeld]**, om op de displaymodule een leeg standby-beeldscherm te laten verschijnen.



Optisch oproepsignaal

- Hier kunt u instellen hoe lang op het display de status „Aanbellen“ weergegeven moet worden (5-60 seconden).
Na verloop van de ingestelde tijd keert de weergave naar de namenlijst terug.



Taal displaymodule

- Stel de gewenste taal voor de displaymodule in. U kunt kiezen uit Duits / Engels / Frans / Italiaans / Nederlands / Spaans / Fins / Deens / Zweeds / Noors / Grieks / Pools / Turks

Deze instelling kunt u ook direct aan de displaymodule uitvoeren („*Handmatige configuratie direct aan de displaymodule*“ – Pag. 12).

Codeermodule

- Geef aan in welke stand de DIP-schakelaar aan de codeermodule (apart verkrijgbaar) zich bevindt (zie ook „Code (uitsluitend in combinatie met een codeermodule te gebruiken)” – Pag. 8).



Aanwijzing:

DIP-instelling **1** = max. 4 cijfers (tot 9999)

DIP-instelling **ON** = max. 6 cijfers (tot 799999)

De DIP-schakelaarinstellingen **ON** en **1** aan de codeermodule zijn niet compatibel. Bij een wijziging van de DIP-schakelaarinstelling van de codeermodule moet(en) de deelnemer(s) opnieuw geprogrammeerd worden.

Voor meer informatie over de codeermodule zie de bedieningshandleiding van de codeermodule.

PIN wijzigen

De PIN is af fabriek op **0369** ingesteld. Wij raden dringend aan om de PIN te wijzigen, omdat er zonder de **Station Manager Software** wijzigingen direct aan de displaymodule uitgevoerd kunnen worden („Handmatige configuratie direct aan de displaymodule” – Pag. 12).

- Voer de actuele PIN in.
- Voer een nieuwe PIN in.
- Voer de nieuwe PIN nogmaals in.
- Klik op **[Wijzigen]**.

Gegevens overdragen



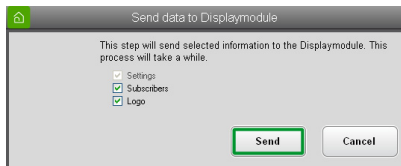
Aanwijzing:

De gegevens die op de **displaymodule** voorhanden zijn, worden met de voor de overdracht geselecteerde gegevens overschreven!

Als u niet zeker weet of de stand van de gegevens in de **displaymodule** of in de **Station Manager Software** actueel is, leest u de gegevens in een nieuw project in („Nieuw project aanleggen” – Pag. 6, „Gegevens uitlezen” – Pag. 6) en slaat u dit project onder een nieuwe naam op. Nu kunt u de gegevens van de twee projecten vergelijken. Zo voorkomt u dat de actuele stand van de gegevens met een oudere stand worden overschreven.

Als u de gewenste configuratie in uw project uitgevoerd hebt, moeten de gegevens naar de displaymodule overgedragen worden.

- Klik op de sneltoets **[Gegevens overdragen]** of selecteer in het menu **Service** → **Gegevens overdragen**.
- Geef aan welke gegevens (instellingen, deelnemerslijst, startbeeld) u wilt overdragen.
- Klik op **[Zenden]**.
- Voer de PIN in en bevestig deze door op **[OK]** te klikken (uitsluitend als er na de programmastart voor het eerst gegevens overgedragen worden, „PIN wijzigen” – Pag. 11).



De overdracht van de gegevens naar de displaymodule kan enkele ogenblikken duren. De **Station Manager Software** geeft een desbetreffende melding, nadat de overdracht met succes heeft plaatsgevonden.

Als de sneltoets **[Gegevens overdragen]** niet functioneert resp. als in het menu de tekst **Service** → **Gegevens overdragen** grijs is, bestaat geen verbinding naar de displaymodule. In de statusregel verschijnt de melding **Displaymodule niet verbonden**.

- ▶ Controleer de verbinding van de SB-kabel resp. de programmeeradapter en breng een verbinding tussen de laptop/PC en de displaymodule tot stand („Verbinding tot stand brengen“ – Pag. 3).

Op fabrieksinstellingen terugzetten



Aanwijzing:

Als de instellingen op de fabrieksinstellingen teruggezet worden, worden alle gegevens gewist die op de displaymodule opgeslagen zijn! De PIN wordt op de standaardwaarde **0369** teruggezet.

- ▶ Selecteer in het menu **Service** → **Fabrieksinstellingen**.
- ▶ Voer de PIN in en bevestig deze door op **[OK]** te klikken („PIN wijzigen“ – Pag. 11).

De displaymodule werd naar de leveringstoestand teruggezet.

Firmware update

De actuele firmware-releases worden op www.schneider-electric.com ter beschikking gesteld.

- ▶ Selecteer in het menu **Service** → **Firmware actualiseren**.
- ▶ Bevestig dit door op **[OK]** te klikken.
- ▶ Selecteer het betreffende bestand (.hex) en klik op **[Openen]**.
- ▶ Volg de aanwijzingen op uw beeldscherm op.

Handmatige configuratie direct aan de displaymodule

De configuratie zonder PC maakt het editeren van deelnemers tijdens de werking mogelijk (bijv. op actief/inactief zetten, naam wijzigen). Het is weliswaar mogelijk om nieuwe deelnemers aan te leggen, maar hiervoor is het gebruik van de **Station Manager Software** raadzaam.

Direct aan de displaymodule kunnen de volgende configuraties handmatig uitgevoerd worden:

- Bestaande deelnemers editeren (naam wijzigen / activeren/deactiveren)
- Nieuwe deelnemers toevoegen (alleen namen, max. 500 deelnemers)
- Instelling van het kleurschema en de taal van de displaymodule
- Weergeven van de service-informatie



Aanwijzing:

Om veiligheidsoverwegingen wordt de configuratie aan de displaymodule na ca. 30 seconden automatisch beëindigd, zonder dat er op een toets gedrukt wordt. Om verdere instellingen te kunnen uitvoeren, moet u het configuratiemenu opnieuw oproepen.



Aanwijzing:

Handmatig gewijzigde gegevens kunnen op een later tijdstip vanuit de displaymodule in de **Station Manager Software** ingelezen worden („Gegevens uitlezen“ – Pag. 6).

**Aanwijzing:**

Alle werkstappen van de handmatige configuratie aan de displaymodule moeten m.b.v. de [↑] [↓]-toetsen geselecteerd en met de [OK]-toets bevestigd worden.

Het configuratiemenu aan de displaymodule oproepen

De displaymodule moet in het deurstation ingebouwd en actief zijn.

- ▶ Wacht totdat het standby-beeldscherm (op het lege display resp. startbeeld **a.u.b. op een toets drukken**) verschijnt.
- ▶ De [OK]-toets van de displaymodule indrukken en ingedrukt houden.
- ▶ Druk vervolgens tevens op de [↑] [↓]-toetsen en houd alle toetsen tegelijkertijd ca. 5 seconden lang ingedrukt.

Het beeldscherm waarin de PIN ingevoerd moet worden, wordt geopend.

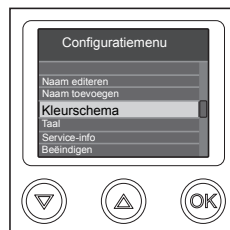
**Aanwijzing:**

Wij raden dringend aan om de af fabriek ingestelde PIN te wijzigen, om te voorkomen dat onbevoegde personen direct aan het display eventuele wijzigingen uitvoeren („PIN wijzigen“ – Pag. 11).

- ▶ Voer de PIN in, door met de [↑] [↓]-toetsen de betreffende cijfers te selecteren.
- ▶ Bevestig elk cijfer met de [OK]-toets, om vervolgens het volgende cijfer te kunnen invoeren.

Het configuratiemenu wordt geopend.

- ▶ Kies de gewenste functie.



Bestaande deelnemers editeren

- ▶ Selecteer **Naam editeren** in het configuratiemenu.
- ▶ Selecteer **Wijzigen**.
- ▶ Selecteer de gewenste deelnemer.
- ▶ Selecteer in het linker veld de gewenste actie:

1. Afbreken

Terug naar het menu **Naam editeren**, zonder de wijziging op te slaan.

2. OK

De wijziging opslaan, terug naar het menu **Naam editeren**.

3. <

Laatste teken wissen.

4. Letters (a..z..) / Cijfers (1..) / Speciale tekens (&..)

In het rechter veld worden de afzonderlijke tekens van de geselecteerde groep weergegeven.

De resterende tekens worden tussen haakjes weergegeven (max. 22).



Deelnemers activeren / deactiveren

- ▶ Selecteer **Naam editeren** in het configuratiemenu.
- ▶ Selecteer **Activeren**. resp. **Deactiveren**.

Er worden alle deelnemers weergegeven, die geactiveerd resp. gedeactiveerd kunnen worden. Als er geen namen weergegeven worden, zijn alle deelnemers reeds geactiveerd resp. gedeactiveerd.

- ▶ Selecteer de gewenste deelnemer.

De deelnemer werd geactiveerd resp. gedeactiveerd.

U keert automatisch terug naar het menu **Naam editeren**.

Deelnemers toevoegen



Aanwijzing:

Er kunnen uitsluitend voor- en achternaam aan de deelnemerslijst toegevoegd worden. Details (woninginfo, code, enz.) moeten na het uitlezen van de displaymodule („Gegevens uitlezen“ – Pag. 6) in de **Station Manager Software** aangevuld worden.

Het programmeren van de beldrukkers (displaymodule) vindt analoog aan het TwinBus-proces plaats (zie de actuele uitgave van het TwinBus Systeemhandboek). In plaats van de beldrukker moet voor de programmering de betreffende naam aan de displaymodule m.b.v. de [↑] [↓]-toetsen geselecteerd en met de [OK]-toets bevestigd worden.

Er kunnen maximaal 500 deelnemers worden aangesloten.

- ▶ Selecteer **Naam toevoegen** in het configuratiemenu.
- De naam wordt ingevoerd volgens het schema „**Achternaam, voornaam**“, bijv. Tall, Francis.
- ▶ Selecteer in het linker veld de gewenste actie:

1. Afbreken

Terug naar het configuratiemenu zonder de wijziging op te slaan.

2. OK

Terug naar het configuratiemenu, de deelnemer werd als nieuwe vermelding aan het einde van de deelnemerslijst opgeslagen.

3. <

Laatste teken wissen.

4. Letters (a..z..) / Cijfers (1..) / Speciale tekens (&..)

In het rechter veld worden de afzonderlijke tekens van de geselecteerde groep weergegeven.

De resterende tekens worden tussen haakjes weergegeven (max. 22).



Kleurschema wijzigen

- ▶ Selecteer **Kleurschema** in het configuratiemenu.
- ▶ U kunt kiezen tussen Donker / Helder/ Groen / Blauw / Rood

Taal wijzigen

- ▶ Selecteer **Taal** in het configuratiemenu.

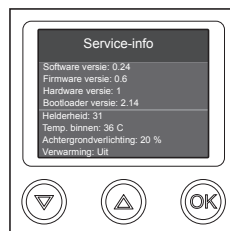
- Stel de gewenste taal voor de displaymodule in. U kunt kiezen uit
Duits / Engels / Frans / Italiaans / Nederlands / Spaans / Fins / Deens / Zweeds / Noors /
Grieks / Pools / Turks

Service-info

- Selecteer **Service-info** in het configuratiemenu.

De volgende informatie wordt weergegeven:

- Versie van de software, firmware, hardware en bootloader
- Helderheid
- Temperatuur binnen
- Achtergrondverlichting in procent
- Verwarmingsstatus aan/uit



Index

B

Beschrijving	8
--------------	---

C

Codeermodule	8, 11
Configuratie	7
Configuratie direct aan de displaymodule	
Deelnemer toevoegen	14
Het menu oproepen	13
Configuratie direct aan displaymodule	
Activeren / Deactiveren	14
Kleurschema wijzigen	14
Naam wijzigen	13
Service-info	15
Taal wijzigen	14
Configuratiegegevens	5

D

Deelnemerinfo	8
Deelnemers	
Activeren/deactiveren	9
Editeren	8
Toevoegen	7
Verwijderen	7
Deelnemers toevoegen	7
Deelnemers verwijderen	7
Deelnemers wijzigen	8
Deelnemerslijst printen	7

F

Fabrieksinstellingen	12
Firmware update	12

G

Gebruikersinterface	5
Configuratiegegevens	5
Menu en sneltoetsen	5
Statusregel	5
Gegevens invoeren	8
Actief	9
Beschrijving	8
Deelnemerinfo	8
Namen	8
Woninginfo	8
Gegevens overdragen	11
Gegevens uitlezen	6

H

Handmatige configuratie	12
Hulp	4

I

Informatie over deelnemer en woning	8
Installatie	3
Instellingen	9
Codeermodule	11
Kleurschema	10
Lettergrootte	10
Optisch oproepsignaal	10
PIN wijzigen	11
Startbeeld	10
Taal displaymodule	10
Weergavemodus	9

K

Kleurschema	10
-------------	----

L

Lettergrootte	10
---------------	----

M

Menu	5
------	---

N

Namen invoeren	8
Nieuwe deelnemer	7

O

Opslaan	6
Opslaan onder	6
Optisch oproepsignaal	10
Overdragen	11
Overzicht	9

P

Pin wijzigen	11
Printen	7
Programma beëindigen	7
Programma starten	4
Project	6
Gegevens uitlezen	6
Nieuw aanleggen	6
Openen	6
Opslaan	6
Sluiten	7

S

Service-info	15
Snelloetsen	5
Startbeeld	10
Statusregel	5
Systeemvoorwaarden	3

T

Taal instellen	
Displaymodule	10
Terugzetten op fabrieksinstellingen	12

U

Uitlezen	6
USB	3

V

Verbinding tot stand brengen	3
Direct met PC	3
Via Programmeeradapter	4

W

Weergavemodus	9
Woning toevoegen	7
Woning verwijderen	7
Woninginfo	8

Z

Zenden	11
--------------	----

