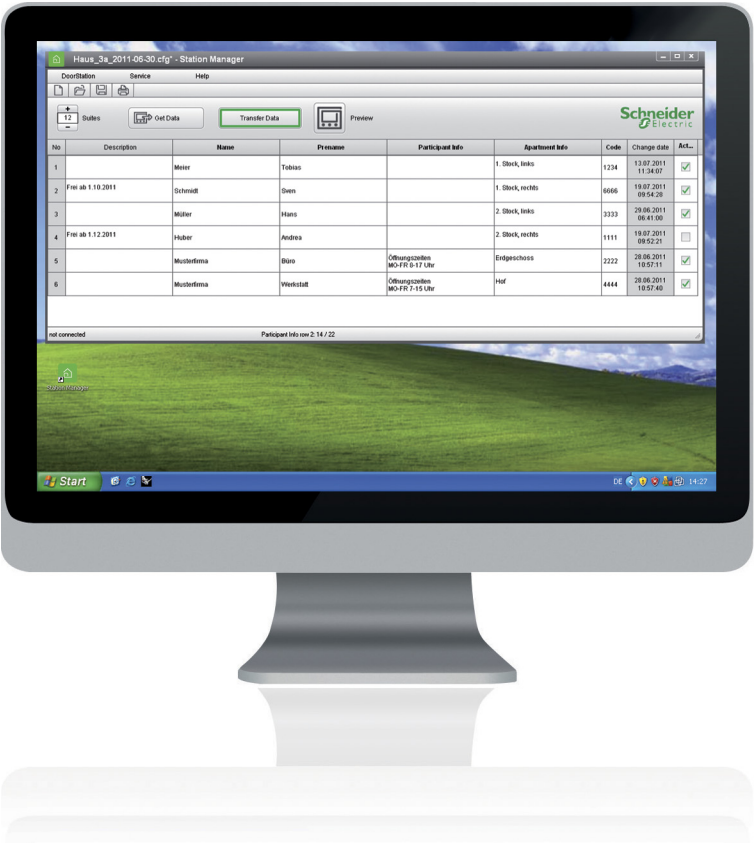


Door Entry Systems Station Manager software

Beskrivelse•Installasjon•Betjening

06/2012



Innholdsfortegnelse

Software	3
Installasjon	3
Systemforutsetninger	3
Første trinn	3
Opprette forbindelse	3
Starte programmet	4
Hjelp	4
Brukeroverflate	5
Prosjekt	6
Opprette nytt prosjekt	6
Åpne prosjekt	6
Lese ut data	6
Lagre prosjekt	6
Lukke prosjekt	7
Skrive ut deltagerliste	7
Konfigurasjon	7
Legge til deltager	7
Fjerne deltagere	7
Editere deltagere	7
Forvisning	9
Innstillinger	9
Endre fargeskjema	9
Visningsmodus	9
Skriftstørrelse	10
Fargeskjema	10
Startbilde	10
Optisk anropssignalisering	10
Språk displaymodul	10
Kodemodul	10
Endre PIN	11
Overføre data	11
Tilbakstille til innstillinger fra fabrikk	12
Firmwareoppdatering	12
Manuell konfigurasjon direkte på displaymodulen	12
Åpne konfigurasjonsmenyen på displaymodulen	13
Editere eksisterende deltager	13
Aktivere / deaktivere deltager	13
Legge til deltager	14
Endre fargeskjema	14
Endre språk	14
Service-info	14
Hovedsiden	15

Software

Med **Station Manager softwaren** konfigureres Portier displaymodul (art. nr. 1 8791) til dørstasjon innen et TwinBus system. Forvaltningen av deltagere og aktualisering av tekster og innstillinger er mulig via softwaren.



Henvisning:

Med **Station Manager softwaren** er det ikke mulig å innlære ringetaster.

Innlæring av ringetastene (displaymodul) gjøres på samme måte som i TwinBus-prosessen (se aktuell utgave av TwinBus systemhåndboken). Istedet for ringetastene må, ved programmeringen på displaymodulen, det tilsvarende navnet velges med [**↑**] [**↓**]-tastene og bekreftes med [**OK**]-tasten.

Installasjon

- ▶ Legg CD/DVD-platen med installasjonssoftwaren i DVD-spilleren.
- ▶ Hvis installasjonen ikke starter automatisk, startes filen **Setup.exe** på CD/DVD-platen.

Systemforutsetninger

Operativsystem	Windows XP fra SP2 / Vista / 7
Ledig plass på harddisken	10 MB
Arbeidsminne	1 GB
Prosesor	1 GHz

Første trinn

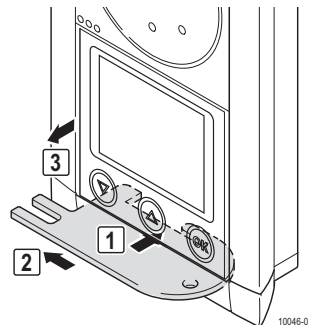
Opprette forbindelse

En forbindelse til displaymodulen er ikke absolutt nødvendig for å betjene **Station Manager softwaren**. De endringene som foretas kan kun overføres når displaymodulen er tilkoblet (→ „Overføre data“ – S. 11).

Tilkoble displaymodulen direkte med PC-en

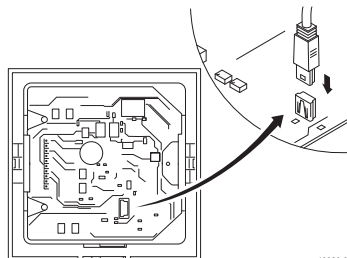
For å lage en direkte tilkobling med en PC eller laptop må displaymodulen tas ut av dørstasjonen.

- ▶ Åpne displaymodulens holdermekanisme ved hjelp av frigjøringskortet i dørstasjonen.
- ▶ Ta displaymodulen ut av dørstasjonen.
- ▶ Fjern USB-beskyttelsesdekselet på baksiden av displaymodulen.
- ▶ Sett beskyttelsesdekselet tilbake på plass etter programmeringen.



- ▶ Med den medleverte USB-kabelen kobles displaymodulen til med PC-en eller laptopen der **Station Manager softwaren** er installert. USB-pluggen befinner seg på baksiden av displaymodulen, i det nedre høyre hjørnet.

I **Station Manager softwarens** statuslinje blir displaymodulen vist som tilkoblet.



10029-0

Forbinde displaymodulen med PC via programmeringsadapter

Hvis systemet har en programmeringsadapter kan du programmere displaymodulen direkte fra denne, mens det er montert i dørstasjonen.

- ▶ Koble PC eller laptop, der **Station Manager softwaren** er installert, til programmeringsadapteren med USB-kabelen.

I statuslinjen vises at programmeringsadapteren er tilkoblet.



Henvisning:

Hver displaymodul trenger sin egen programmeringsadapter. Hvis systemet har flere displaymoduler må du være sikker på at PC-en eller laptopen er tilkoblet den riktige programmeringsadapteren.

Starte programmet

Programmet startes ved å dobbeltklikke på symbolet til **Station Manager softwaren** på skrivebordet eller ved å velge **Station Manager** fra **Startmenü** → **Programmer** → **Schneider Electric**→**TwinBus**.



Henvisning:

Programmet spør ved oppstart om du vil opprette et nytt prosjekt eller åpne et eksisterende prosjekt (→ „Prosjekt“ – S. 6).

Hjelp

- ▶ Velg i menyen **Hjelp** → **Station Manager hjelp**.

Det åpnes en PDF-fil i programmet som er beregnet for dette.

Brukeroverflate

No	Description	Name	Prenom	Participant info	Apartment info	Code	Change date	Act...
1		Meier	Tobias		1. Stock, links	1234	13.07.2011 11:34:07	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Frei ab 1.10.2011	Schmidt	Sven		1. Stock, rechts	6666	18.07.2011 09:54:28	<input checked="" type="checkbox"/>
3		Müller	Hans		2. Stock, links	3333	28.06.2011 06:41:00	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Frei ab 1.12.2011	Huber	Andrea		2. Stock, rechts	1111	19.07.2011 09:52:21	<input type="checkbox"/>
5		Musterfirma	Büro	Öffnungszeiten MO-FR 8-17 Uhr	Erdgeschoss	2222	28.06.2011 10:57:11	<input checked="" type="checkbox"/>
6		Musterfirma	Werkstatt	Öffnungszeiten MO-FR 7-15 Uhr	Hof	4444	28.06.2011 10:57:40	<input checked="" type="checkbox"/>

not connected Participant Info row 2. 14 / 22

Brukeroverflaten kan deles opp i følgende områder:

1. Menyer og snarveier

Med snarveiene kan du velge direkte de menykommandoene du bruker ofte.

2. Konfigurasjonsdata









I konfigurasjonsdataene kan du bearbeide den nødvendige informasjonen om deltagere på hver dørstasjon.

3. Statuslinje

Det som vises er tilkoblingsstatus, de gjenværende tegnene i det aktuelle inntastingsfeltet pluss dato og klokkeslettet for de siste endringene.

Snarveier

De fleste snarveikommandoene kan også velges via menyen. I kapitlene om prosjektet og konfigurasjonen blir funksjon og bruk av kommandoene forklart nøyere.

-  Opprette nytt prosjekt
-  Åpne eksisterende prosjekt
-  Lagre alle endringer i prosjektet
-  Skrive ut deltagerlisten i det aktuelle prosjektet
-  Legge til deltager / leilighet
-  Fjerne deltager / leilighet
-  Lese ut data fra displaymodulen
-  Forvisning av den aktuelle konfigurasjonen

Prosjekt

For å kunne starte med konfigurasjon av et system må du ha et prosjekt der displaymodulens data kan lagres.



Henvisning:

Du kan ikke bearbeide flere prosjekter parallelt:

Hvis du allerede har åpnet et prosjekt, blir du oppfordret til å lagre dette før du åpner eller starter et nytt prosjekt. Lagringen skjer med de aktuelle filnavnene. Skal det aktuelle prosjektet lagres med et annet navn, må du på forhånd lagre prosjekt manuelt (→ „Lagre prosjekt“ – S. 6). Det aktuelle prosjektet lukkes automatisk etter at det er lagret.

Opprette nytt prosjekt

- Klikk på snarveien eller velg i menyen **Prosjekt** → **Ny**.

Åpne prosjekt

- Klikk på snarveien eller velg i menyen **Prosjekt** → **Åpne**.
- Velg et av de lagrede prosjektene.

Lese ut data



Henvisning:

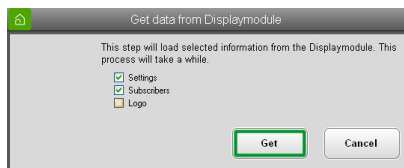
De tilgjengelige dataene i et åpnet prosjekt i **Station Manager softwaren** blir overskrevet av de utvalgte dataene som leses ut.

Hvis du ikke er sikker på om dataene i displaymodulen eller i **Station Manager softwaren** er aktuelle, oppretter du først et nytt prosjekt (→ „Opprette nytt prosjekt“ – S. 6), før dataene leses ut, og lagrer prosjektet under et annet navn. Nå kan du sammenligne dataene i begge prosjektene. På denne måten kan du unngå å overskrive de aktuelle dataene med gammel informasjon.

- Klikk på snarveien eller velg i menyen **Service** → **Lese ut data** for å lese data direkte ut fra den tilkoblede displaymodulen.
- Hvis et prosjekt, som allerede inneholder data, er åpnet, kan du velge hvilke data (innstillinger, deltagertegne, startbilde) du vil lese ut.
- Klikk på **[Lese ut]**.

De valgte dataene blir lest ut.

Hvis deltagere blir lest ut, blir de tilsvarende konfigurasjonsdataene vist i **Station Manager softwaren**.



Lagre prosjekt

- Klikk på snarveien eller velg i menyen **Prosjekt** → **Lagre** for å lagre alle endringene i prosjektet.
- Velg i menyen **Prosjekt** → **Lagre som...** for å lagre prosjektet under et annet navn.

**Henvisning:**

Ved **Lagre**, hhv. **Lagre som**, av et nytt prosjekt, foreslår **Station Manager** softwaren et filnavn, f. eks.:

StationManager_20110713.cfg

Tallene på slutten av filnavnet beskriver den aktuelle lagringsdatoen i formatet **År-Måned-Dag**. Filetternavnet må være .cfg.

Lukke prosjekt

- ▶ Velg i menyen **Prosjekt** → **Avslutte** for å lukke **Station Manager** softwaren.

Skrive ut deltagerliste

- ▶ Klikk på snarveien eller velg i menyen **Prosjekt** → **Skrive ut** for å komme til utskrifts-menyen.
- ▶ Velg via nedtrekksmenyen den ønskede skriveren og still inn antallet som skal skrives ut. For å gjennomføre konfigurasjoner på din skriveren (f. eks. velge papirskuff) klikker du på **[Innstillinger]**.
- ▶ Klikk på **[OK]**.

Konfigurasjon

I dette avsnittet blir de grunnleggende trinnene for betjening av konfigurasjonen forklart. Videre blir de enkelte menykommandoene og de tilsvarende snarveiene belyst.

Legge til deltager

Deltagernes løpende nummer identifiserer denne i systemet og kan derfor ikke endres.

- ▶ Klikk på snarveien for å legge til en deltager.

På slutten av deltagerlisten blir en ny linje lagt til. Det er ikke mulig å legge til deltagere mellom eksisterende linjer.

Denne innstillingen kan du også foreta direkte på displaymodulen (→ „*Manuell konfigurasjon direkte på displaymodulen*“ – S. 12).

No	Description	N
1		Meier
2	Frei ab 1.10.2011	Schmidt
3		Müller

**Henvisning:**

Det kan være opp til 500 deltagere.

Fjerne deltagere

- ▶ Klikk på snarveien for å fjerne den siste deltageren fra listen.

Den siste oppføringen i deltagerlisten blir fjernet.

**Henvisning:**

Det er ikke mulig å fjerne en enkelt deltager fra listen eller legge til nye mellom de eksisterende. Dette ville påvirke de løpende numrene til de andre deltagerne (→ „*Legge til deltager*“ – S. 7).

Editere deltagere

Du kan enten taste inn nye data i tomme felt eller endre eksisterende data.

No	Description	Name	Prenome	Participant Info	Apartment Info	Code	Change date	Act..
1		Meier	Tobias		1. Stock, links	9999	27.06.2011 13:55:38	<input checked="" type="checkbox"/>
2		Schmidt	Sven		1. Stock, rechts	6666	27.06.2011 12:56:45	<input checked="" type="checkbox"/>
3		Müller	Hans		2. Stock, links	3333	27.06.2011 12:56:47	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Frei ab 1.12.2011	Huber	Andrea		2. Stock, rechts	1111	28.06.2011 10:58:45	<input type="checkbox"/>
5		Musterfirma	Büro	Öffnungszeiten: Mo-Fr 8-17 Uhr	Erdgeschoss	2222	28.06.2011 10:57:11	<input checked="" type="checkbox"/>

Beskrivelse

- Tast inn en tilfeldig beskrivelse eller informasjon.
Teksten som tastes inn overføres ikke til displaymodulen.

Navn



Henvisning:

Feltet **Navn** må alltid fylles ut, da alle deltagerne vises i alfabetisk rekkefølge i displaymodulen (→ „*Visningsmodus*“ – S. 9). Et **Fornavn** er ikke absolutt nødvendig, f. eks. ved firmanavn.

- Tast inn navn og evt. fornavn for hver deltager.

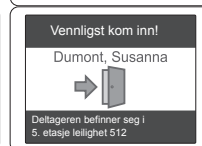
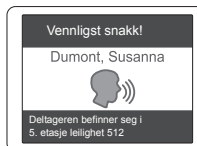
Denne innstillingen kan du også foreta direkte på displaymodulen (→ „*Manuell konfigurasjon direkte på displaymodulen*“ – S. 12).

Informasjon om deltager og leilighet

For hver leilighet / hver deltager kan det lagres individuell informasjon.

- I feltet **Deltagerinfo** kan du skrive inn maks. 2 linjer med hver 22 tegn.
Teksten (f. eks. åpningstidene) blir vist når noen trykker på ringeknappen.

- I feltet **Leilighetsinfo** kan du skrive inn maks. 2 linjer med hver 22 tegn.
Teksten (f. eks. etasje, leilighetsnummer) blir vist når samtalen tas i mot eller døren blir åpnet.



Kode (kun i forbindelse med bruk av en Kode-modul)

- For å tilordne en kode til en deltager må feltet **Kode** i **Station Manager softwaren** klikkes på en gang. Deretter vises et aksjonsvindu der kodemodulens (f. eks. 1 8764..) DIP-bryter kan kontrolleres og bestemmes. Etter bekreftelse kan kun en talkombinasjon tastes inn. Ved DIP-innstilling **ON** kan talkombinasjoner fra 1...799999 tastes inn og ved DIP-innstilling **1** kombinasjoner fra 1...9999.



Henvisning:

Kodemodulen er ikke med i leveringen til displaymodulen.



Henvisning:

Etter overføring av data fra kodemodulen til displaymodulen er det nødvendig å lære inn ringetastene for å bruke koden.

Aktiv

Hvis en deltager ikke lenger vises i displayet på displaymodulen (f. eks. etter utflytting) kan han deaktiveres. All informasjon forblir lagret i displaymodulen, men vises ikke der.


Deltageren kan til enhver tid (f. eks. ved senere innflytting) igjen aktiveres.

- Sett en hake i feltet **Aktiv** ved alle deltagere som skal vises i displaymodulen.

Denne innstillingen kan du også foreta direkte på displaymodulen (→ „Manuell konfigurasjon direkte på displaymodulen“ – S. 12).

- Velg i menyen **Prosjekt** → **Aktivere alle** hhv. **Prosjekt** → **Deaktivere alle** når alle deltagerne skal aktiveres hhv. deaktiveres.

Forvisning

- Klikk på snarveien [- Klikk på [**Lukke**] for å lukke forvisningen.

Innstillinger

- Velg i menyen **Service** → **Innstillinger**.
- Klikk på [**OK**] når du har foretatt de ønskede innstillingene.
- Klikk på [**Avbryte**] når du vil forkaste de utførte innstillingene.



Henvisning:

Alle endringer i innstillingene blir først virksomme når dataene er overført til displaymodulen (→ „Overføre data“ – S. 11).

Endre fargeskjema

- Velg ønsket språk. Du kan velge mellom tysk / engelsk / fransk / italiensk / nederlandsk / spansk / finsk / dansk / svensk / norsk / gresk / polsk / tyrkisk

Visningsmodus

- Velg mellom følgende opsjoner:

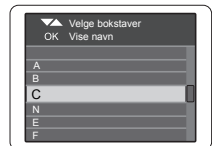
1. Navneliste

På displayet blir alle deltagerne vist i alfabetisk rekkefølge sortert etter etternavn.

2. Forbokstaver

På displayet vises forbokstaven til alle deltagernes etternavn. Etter at den ønskede bokstaven er valgt, blir listen vist med de tilsvarende navnene.

Dette egner seg spesielt for anlegg med mange deltagere.



Skriftstørrelse

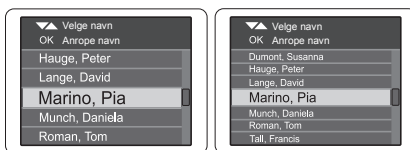
- Velg mellom følgende opsjoner:

1. Standard

På displayet kan 7 navn vises samtidig.

2. Stor

På displayet kan 5 navn vises samtidig.



Fargeskjema

- Velg mellom mørk / lys / grønn / blå / rød

Displaymodulens menyelementer blir vist i et tilsvarende fargeskjema.

Denne innstillingen kan du også foreta direkte på displaymodulen (→ „Manuell konfigurasjon direkte på displaymodulen“ – S. 12).

Startbilde

Det startbildet som er forhåndsinnstilt kan endres etter ønske (f. eks. firmaplogo).

- Klikk på **[Velge bilde]** for å opprette et eget startbilde i displaymodulen.

Bildet må oppfylle følgende kriterier:

Bildestørrelse maks. 320 B × 180 H Pixel

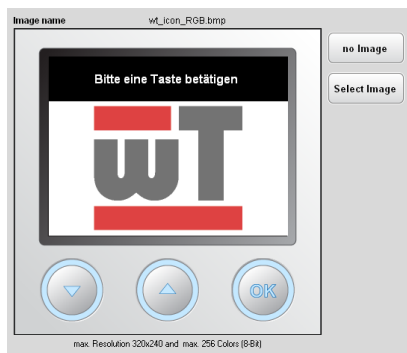
256 Farben (8-Bit)

Filformat .bmp

Filstørrelse maks. 153.600 Byte (ca. 150 KB)

Forskjellige startbilder er levert med programmet, de befinner seg i **Station Manager softwaren** i mappen **Images** under installasjonsfortegnelsen.

- Klikk på **[intet bilde]** for å vise en tom standby-skjerm på displaymodulen.



Optisk anropssignalisering

- Still inn i hvor lang tid (5-60 sekunder) statusen "Ringer" skal vises på displayet.

Etter utløpet av den innstilte tiden hopper visningen tilbake til navnelisten.



Språk displaymodul

- Still inn det ønskede språket for displaymodulen. Du kan velge mellom tysk / engelsk / fransk / italiensk / nederlandsk / spansk / finsk / dansk / svensk / norsk / gresk / polsk / tyrkisk

Denne innstillingen kan du også foreta direkte på displaymodulen (→ „Manuell konfigurasjon direkte på displaymodulen“ – S. 12).

Kodemodul

- Tast inn i hvilken stilling DIP-bryterne på kodemodulen (bestilles separat) befinner seg (se også → „Kode (kun i forbindelse med bruk av en Kodemodul)“ – S. 8).

**Henvisning:**

DIP-Innstilling **1** = maks. 4 siffer (til 9999)

DIP-Innstilling **ON** = maks. 6 siffer (til 799999)

DIP-bryterinnstillingene **ON** og **1** på kodemodulen er ikke kompatible. Ved endring av DIP-bryterinnstillingene på kodemodulen må den / de deltagerne innlæres på nytt.

Mer info om kodemodulen finner du i kodemodulens bruksanvisning.

Endre PIN

PIN-en er innstilt fra fabrikken på **0369**. Det oppfordres på det sterkeste å endre PIN-en da det også uten **Station Manager software** er mulig å gjøre dette direkte på displaymodulen (→ „Manuell konfigurasjon direkte på displaymodulen“ – S. 12).

- ▶ Tast inn den aktuelle PIN-en.
- ▶ Tast inn en ny PIN.
- ▶ Tast inn den nye PIN-en en gang til.
- ▶ Klikk på **[Endre]**.

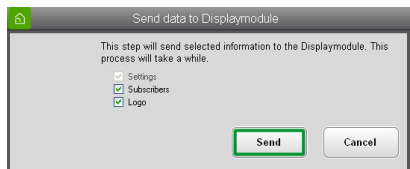
Overføre data**Henvisning:**

De data som er tilgjengelige på **displaymodulen** blir overskrevet med de utvalgte dataene til overføring!

Hvis du ikke er sikker på om dataene i **displaymodulen** eller i **Station Manager softwaren** er aktuelle, leser du ut dataene til et nytt prosjekt (→ „Opprette nytt prosjekt“ – S. 6, → „Lese ut data“ – S. 6), og lagrer prosjektet under et nytt navn. Nå kan du sammenligne dataene i begge prosjektene. På denne måten kan du unngå å overskrive de aktuelle dataene med gammel informasjon.

Når du har foretatt den ønskede konfigurasjonen i ditt prosjekt, må dataene overføres til displaymodulen.

- ▶ Klikk på snarveien **[Overføre data]** eller velg i menyen **Service → Overføre data**.
- ▶ Velg hvilke data (innstillinger, deltagerliste) du vil overføre.
- ▶ Klikk på **[Sende]**.
- ▶ Tast inn en PIN-kode og bekreft den ved å trykke på **[OK]** (kun ved første gangs overføring etter programstart, → „Endre PIN“ – S. 11).



Overføringen av data til displaymodulen kan ta noen øyeblikk. Når overføringen er ferdig gir **Station Manager softwaren** en tilsvarende melding.

Hvis snarveien **[Overføre data]** ikke virker eller menypunktet i **Service → Overføre data** vises i grå tone, er det ingen forbindelse til displaymodulen. I statuslinjen vises at **displaymodul ikke er tilkoblet**.

- ▶ Kontroller USB-kabelens hhv. programmeringsadapterens forbindelse og opprett en forbindelse mellom laptop/PC-en og displaymodulen (→ „Opprette forbindelse“ – S. 3).

Tilbakstille til innstillinger fra fabrikk



Henvisning:

Ved tilbakestilling til fabrikkinnstillinger slettes alle data som er lagret på displaymodulen! PIN-en blir tilbakestilt til standardverdien **0369**.

- ▶ Velg i menyen **Service** → **Fabrikkinnstillinger**.
- ▶ Tast inn en PIN-kode og bekreft den ved å trykke på **[OK]**, (→ „Endre PIN“ – S. 11).

Displaymodulen blir tilbakestilt til den tilstanden den hadde ved levering.

Firmwareoppdatering

Aktuelle firmware-releaser stilles til disposisjon på www.schneider-electric.com.

- ▶ Velg i menyen **Service** → **Firmwareoppdatering**.
- ▶ Bekreft ved å klikke på **[OK]**.
- ▶ Velg den tilsvarende filen (.hex) og klikk på **[Åpne]**.
- ▶ Følg deretter anvisningene på skjermen.

Manuell konfigurasjon direkte på displaymodulen

Konfigurasjon uten PC gjør det mulig å editere deltagere (f. eks. å sette aktiv/inaktiv, endre navn) mens anlegget er i drift. Det er mulig å legge til nye deltagere, men til tross for dette anbefaler vi å bruke **Station Manager softwaren** til dette.

Følgende konfigurasjoner kan utføres manuelt direkte på displaymodulen:

- Editere eksisterende deltagere (endre navn / aktivere / deaktivere)
- Legge til nye deltagere (kun navn, maks. 500 deltagere)
- Stille inn fargeskjema og språk på displaymodulen
- Vise serviceinformasjon



Henvisning:

På grunn av sikkerheten blir konfigurasjonen på displaymodulen automatisk avsluttet etter ca. 30 sekunder hvis ingen tast blir betjent. For å kunne foreta flere innstillinger må du åpne konfigurasjonsmenyen på nytt.



Henvisning:

Data som er endret manuelt kan på et senere tidspunkt leses ut fra displaymodulen og inn i **Station Manager softwaren** (→ „Lese ut data“ – S. 6).



Henvisning:

Alle arbeidstrinnene ved manuell konfigurasjon av displaymodulen må velges med **[↑]** **[↓]**-tastene og bekreftes med **[OK]**-tasten.

Åpne konfigurasjonsmenyen på displaymodulen

Displaymodulen må være montert inn i dørstasjonen og være aktiv.

- ▶ Vent til standby-skjermbildet (**vennligst trykk på en tast** på det tomme displayet hhv. startbildet) blir vist.
- ▶ Trykk og hold inne displaymodulens **[OK]**-tast.
- ▶ Trykk deretter i tillegg på **[↑]** **[↓]**-tastene og hold alle tastene inne i ca. 5 sekunder.

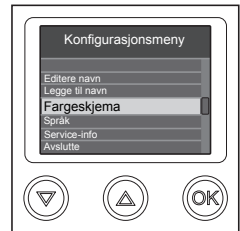
Oppfordringen om å taste inn en PIN blir åpnet.



Henvisning:

Det oppfordres på det sterkeste å endre den fabrikkinnstilte PIN-en for å hindre at eventuelle endringer direkte på displayet kan bli utført av uvedkommende (→ „Endre PIN“ – S. 11).

- ▶ Tast inn en PIN ved at du med **[↑]** **[↓]**-tastene velger de tilsvarende tallene.
 - ▶ Bekreft hvert tall med **[OK]**-tasten for å kunne taste inn neste siffer.
- Konfigurasjonsmenyen blir åpnet.
- ▶ Velg ønsket funksjon.



Editere eksisterende deltagere

- ▶ Velg **Editere navn** i konfigurasjonsmenyen.
- ▶ Velg **Endre**.
- ▶ Velg den ønskede deltageren.
- ▶ Velg i det venstre feltet ønsket aksjon:

1. Avbrudd

Tilbake til menyen **Endre navn**, ingen lagring av endringen.

2. OK

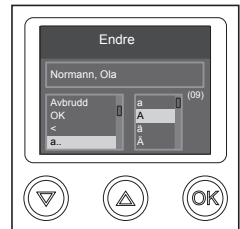
Lagre endringen, tilbake til menyen **Editere navn**.

3. <

Slette siste tegn.

4. Bokstaver (a..å..) / Tall (1..) / Spesialtegn (&..)

I høyre felt blir for hvert tegn den valgte gruppen vist. I parentes blir de gjenværende tegnene vist (maks. 22).



Aktivere / deaktivere deltager

- ▶ Velg **Editere navn** i konfigurasjonsmenyen.
- ▶ Velg **Aktivere** hhv. **Deaktivere**.

Alle deltagere som kan aktiveres hhv. deaktiveres blir vist. Hvis ingen deltagere blir vist, er allerede alle deltagere aktivert eller deaktivert.

- ▶ Velg den ønskede deltageren.

Deltageren blir aktivert hhv. deaktivert.

Du kommer automatisk tilbake til menyen **Editere navn**.

Legge til deltager



Henvisning:

Det kan kun legges til for- og etternavn i deltagerlisten. Detaljer (leilighetsinfo, kode, etc.) må, etter at de er lest ut fra displaymodulen (→ „Lese ut data“ – S. 6), fullføres i **Station Manager softwaren**.

Innlæring av ringetastene (displaymodul) gjøres tilsvarende som i TwinBus-prosessen (se aktuell utgave av TwinBus systemhåndboken). Istedet for ringetastene må ved programmeringen på displaymodulen det tilsvarende navnet velges med [**↑**] [**↓**]-tastene og bekreftes med [**OK**]-tasten.

Det kan være opp til 500 deltagere.

- ▶ Velg **Legge til navn** i konfigurasjonsmenyen.
- Navneinntastingen gjøres etter følgende skjema "**Etternavn, Fornavn**", f. eks. Normann, Ola.
- ▶ Velg ønsket aksjon i det venstre feltet:

1. Avbrudd

Tilbake til konfigurasjonsmenyen uten å lagre endringen

2. OK

Tilbake til konfigurasjonsmenyen, deltageren blir lagret som ny innføring til slutt i deltagerlisten.

3. <

Slette siste tegn.

4. Bokstaver (a..-å..) / Tall (1..) / Spesialtegn (&..)

I høyre felt blir for hvert tegn den valgte gruppen vist.

I parentes blir de gjenværende tegnene vist (maks. 22).



Endre fargeskjema

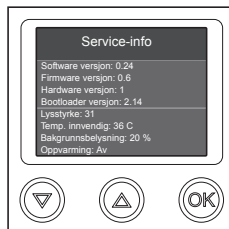
- ▶ Velg **Fargeskjema** i konfigurasjonsmenyen.
- ▶ Velg mellom mørk / lys / grønn / blå / rød

Endre språk

- ▶ Velg **Språk** i konfigurasjonsmenyen.
- ▶ Still inn det ønskede språket for displaymodulen. Du kan velge mellom tysk / engelsk / fransk / italiensk / nederlandsk / spansk / finsk / dansk / svensk / norsk / gresk / polsk / tyrkisk

Service-info

- ▶ Velg **Service-info** i konfigurasjonsmenyen.
- Følgende informasjon blir vist:
- Versjon på software, hardware, og bootloader
 - Lysstyrke
 - Innnetemperatur
 - Bakgrunnsbelysning i prosent
 - Oppvarmingsstatus på/av



Hovedsiden

A

Avslutte program	7
------------------------	---

B

Beskrivelse	8
Brukeroverflate	5
Konfigurasjonsdata	5
Menyer og snarveier	5
Statuslinje	5

D

Deltager	
Aktivere/deaktivere	9
Fjerne	7
Legge til	7
Deltagere	
Editere	7
Deltagerinfo	8

E

Endre PIN	11
Endring av deltagere	7

F

Fabrikkinnstillinger	12
Fargeskjema	10
Firmwareoppdatering	12
Fjerne deltagere	7
Fjerne leilighet	7
Forvisning	9

H

Hjelp	4
-------------	---

I

Informasjon om deltager og leilighet	8
Innstillinger	9
Endre PIN	11
Fargeskjema	10
Kodemodul	10
Optisk anropssignalisering	10
Skriftstørrelse	10
Språk displaymodul	10
Startbilde	10
Visningsmodus	9
Installasjon	3

K

Kodemodul	8, 10
Konfigurasjon	7
Konfigurasjon direkte på displaymodulen	
Aktivere / deaktivere	13
Åpne menyen	13
Endre fargeskjema	14
Endre navn	13
Endre språk	14
Legge til deltager	14
Service-info	14
Konfigurasjonsdata	5

L

Lagre	6
Lagre under	6
Legge til deltagere	7
Legge til leilighet	7
Leilighetsinfo	8
Lese ut	6
Lese ut data	6

M

Manuell konfigurasjon	12
Meny	5

N

Ny deltager	7
-------------------	---

O

Opprette forbindelse	3
Direkte med PC	3
Via programmeringsadapter	4
Optisk anropssignalisering	10
Overføre	11
Overføre data	11

P

Prosjekt	6
Åpne	6
Lagre	6
Lese ut data	6
Lukke	7
Opprette nytt	6

S

Sende	11
Service-info	14

Skriftstørrelse	10
Skrive ut	7
Skrive ut deltagerliste	7
Snarveier	5
Startbilde	10
Starte programmet	4
Statuslinje	5
Stille inn språk	
Displaymodul	10
Systemforutsetninger	3

T

Taste inn data	7, 8
----------------------	------

Aktiv	9
Beskrivelse	8
Deltagerinformasjon	8
Leilighetsinformasjon	8
Navn	8
Taste inn navn	8
Tilbakestilling til fabrikkinnstillinger	12

U

USB	3
-----------	---

V

Visningsmodus	9
---------------------	---

