

Door Entry Systems Λογισμικό Station Manager

Περιγραφή • Εγκατάσταση • Χειρισμός

06/2012



Schneider
Electric

Πίνακας περιεχομένων

Το λογισμικό	3
Εγκατάσταση	3
Προϋποθέσεις συστήματος	3
Πρώτα βήματα	3
Δημιουργία σύνδεσης	3
Εκκίνηση προγράμματος	4
Βοήθεια	4
Επιφάνεια χρήστη	5
Έργο	6
Δημιουργία νέου έργου	6
Άνοιγμα έργου	6
Ανάγνωση δεδομένων	6
Αποθήκευση έργου	6
Κλείσιμο έργου	7
Εκτύπωση καταλόγου συνδρομητών	7
Διαμόρφωση	7
Προσθήκη συνδρομητών	7
Διαγραφή συνδρομητών	7
Επεξεργασία συνδρομητών	8
Προεπισκόπηση	9
Ρυθμίσεις	9
Αλλαγή γλώσσας	9
Λειτουργία ένδειξης	9
Γραμματοσειρά	10
Συνδυασμός χρωμάτων	10
Αρχική οθόνη	10
Οπτική σηματοδότηση κλήσης	11
Γλώσσα μονάδας οθόνης	11
Μονάδα κωδικοποίησης	11
Αλλαγή PIN	11
Μεταφορά δεδομένων	12
Επαναφορά στις εργοστασιακές ρυθμίσεις	12
Ενημέρωση υλικολογισμικού	12
Χειροκίνητη διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης	13
Προβολή του μενού διαμόρφωσης στη μονάδα οθόνης	13
Επεξεργασία διαθέσιμων συνδρομητών	14
Ενεργοποίηση / απενεργοποίηση συνδρομητών	14
Προσθήκη συνδρομητών	15
Αλλαγή συνδυασμού χρωμάτων	15
Αλλαγή γλώσσας	15
Πληροφορίες συντήρησης	16
Δείκτης	17

Το λογισμικό

Με το **λογισμικό Station Manager** οι μονάδες οθόνης Portier (αρ.-πρ. 1 8791) σε μπουτονιέρες διαμορφώνονται στα πλαίσια ενός συστήματος TwinBus. Το λογισμικό επιτρέπει τη διαχείριση συνδρομητών καθώς και την ενημέρωση κειμένων και ρυθμίσεων.



Υπόδειξη:

Με το **λογισμικό Station Manager** μπορούν να προγραμματιστούν πλήκτρα κουδουνιού.

Ο προγραμματισμός των πλήκτρων κουδουνιού (μονάδα οθόνης) πραγματοποιείται όπως στη διαδικασία TwinBus (βλέπε τρέχουσα έκδοση του εγχειριδίου συστήματος TwinBus). Αντί για το πλήκτρο κουδουνιού πρέπει για τον προγραμματισμό στη μονάδα οθόνης να επιλεγεί το αντίστοιχο όνομα με τα πλήκτρα [↑] [↓] και να επιβεβαιωθεί με το πλήκτρο [OK].

Εγκατάσταση

- ▶ Τοποθετήστε το φορέα δεδομένων με το αρχείο εγκατάστασης στον οδηγό.
- ▶ Αν η εγκατάσταση δεν ξεκινήσει αυτόματα, εκτελέστε το αρχείο **Setup.exe** στο φορέα δεδομένων.

Προϋποθέσεις συστήματος

Λειτουργικό σύστημα	Windows XP από SP2 / Vista / 7
Ελεύθερος χώρος σκληρού δίσκου	10 MB
Κύρια μνήμη	1 GB
Επεξεργαστής	1 GHz

Πρώτα βήματα

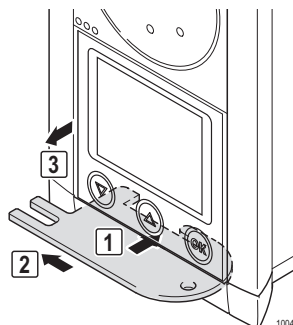
Δημιουργία σύνδεσης

Η σύνδεση με τη μονάδα οθόνης δεν απαιτείται οπωσδήποτε για το χειρισμό του **λογισμικού Station Manager**. Οι αλλαγές μπορούν ωστόσο να μεταφερθούν στη μονάδα οθόνης μόνο σε συνδεδεμένη κατάσταση (→ „Μεταφορά δεδομένων“ – σελ. 12).

Σύνδεση της μονάδας οθόνης απευθείας στον Η/Υ

Για την απευθείας σύνδεση με τον Η/Υ ή το φορητό υπολογιστή η μονάδα οθόνης πρέπει να αφαιρεθεί από την μπουτονιέρα.

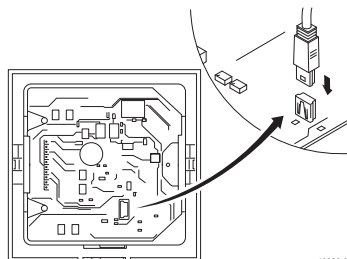
- ▶ Ανοίξτε το μηχανισμό συγκράτησης της μονάδας οθόνης μέσω της κάρτας απασφάλισης στην μπουτονιέρα.
- ▶ Αφαιρέστε τη μονάδα οθόνης από την μπουτονιέρα.
- ▶ Αφαιρέστε το προστατευτικό κάλυμμα USB στην πίσω πλευρά της μονάδας οθόνης.
- ▶ Μετά τον προγραμματισμό τοποθετήστε ξανά το προστατευτικό κάλυμμα USB.



10046-0

- Συνδέστε τη μονάδα οθόνης μέσω του συνοδευτικού καλωδίου USB με τον Η/Υ ή το φορητό υπολογιστή, στην οποίο είναι εγκατεστημένο το **λογισμικό Station Manager**. Η θύρα USB βρίσκεται στην πίσω πλευρά της μονάδας οθόνης στην κάτω δεξιά γωνία.

Στη γραμμή κατάστασης του **λογισμικού Station Manager** εμφανίζεται **Μονάδα οθόνης συνδεδεμένη**.



10029-0

Σύνδεση της μονάδας οθόνης μέσω προσαρμογέα προγραμματισμού

Όταν το σύστημά σας διαθέτει έναν προσαρμογέα προγραμματισμού, τότε μπορείτε να προγραμματίσετε τη μονάδα οθόνης απευθείας από αυτόν, ενώ είναι τοποθετημένο στην μπουτονιέρα.

- Συνδέστε τον Η/Υ ή το φορητό υπολογιστή, στον οποίο είναι εγκατεστημένο το **λογισμικό Station Manager**, μέσω του καλωδίου USB με τον προσαρμογέα προγραμματισμού.

Στη γραμμή κατάστασης εμφανίζεται **Προσαρμογέας προγραμματισμού συνδεδεμένος**.



Υπόδειξη:

Κάθε μονάδα οθόνης χρειάζεται ξεχωριστό προσαρμογέα προγραμματισμού. Αν το σύστημά σας διαθέτει περισσότερες μονάδες οθόνης, βεβαιωθείτε ότι έχετε συνδέσει τον Η/Υ ή φορητό υπολογιστή με το σωστό προσαρμογέα προγραμματισμού.

Εκκίνηση προγράμματος

Εκκινήστε το πρόγραμμα με διπλό κλικ στο σύμβολο του **λογισμικού Station Manager** στην επιφάνεια εργασίας σας ή επιλέξτε μέσω **Αρχικό μενού** → **Προγράμματα** → **Schneider Electric** → **TwinBus** το **Station Manager**.



Υπόδειξη:

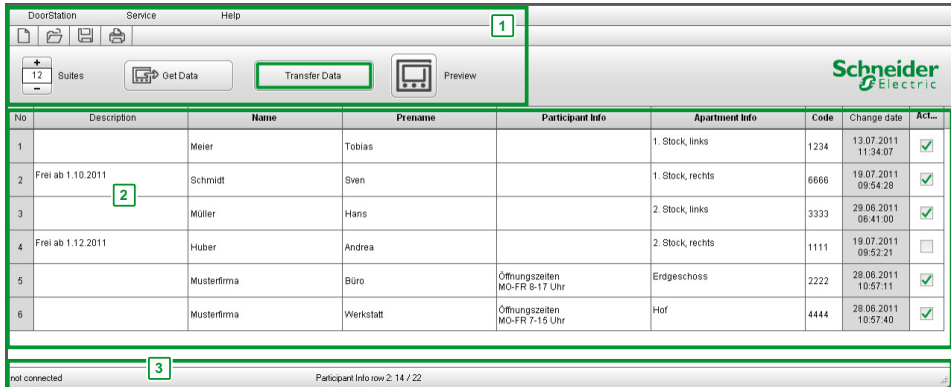
Το πρόγραμμα ρωτά κατά την εκκίνηση, αν θέλετε να δημιουργήσετε ένα νέο έργο ή αν θέλετε να ανοίξετε ένα υπάρχον έργο (→ „Έργο“ – σελ. 6).

Βοήθεια

- Επιλέξτε στο μενού **Βοήθεια** → **Βοήθεια Station Manager**.

Ανοίγει ένα αρχείο PDF στο αντίστοιχο πρόγραμμα.

Επιφάνεια χρήστη



No	Description	Name	Prenome	Participant Info	Apartment Info	Code	Change date	Act...
1		Meier	Tobias		1. Stock, links	1234	13.07.2011 11:34:07	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Frei ab 1.10.2011	Schmidt	Sven		1. Stock, rechts	6666	18.07.2011 09:54:28	<input checked="" type="checkbox"/>
3		Müller	Hans		2. Stock, links	3333	28.06.2011 06:41:00	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Frei ab 1.12.2011	Huber	Andrea		2. Stock, rechts	1111	19.07.2011 09:52:21	<input type="checkbox"/>
5		Musterfirma	Büro	Öffnungszeiten MO-FR 8-17 Uhr	Erdgeschoss	2222	28.06.2011 10:57:11	<input checked="" type="checkbox"/>
6		Musterfirma	Werkstatt	Öffnungszeiten MO-FR 7-15 Uhr	Hof	4444	28.06.2011 10:57:40	<input checked="" type="checkbox"/>

not connected Participant Info row 2: 14 / 22

Η επιφάνεια χρήστη χωρίζεται στις ακόλουθες περιοχές:

1. Μενού και συντομεύσεις

Με τις συντομεύσεις μπορείτε να επιλέξετε απευθείας συχνά χρησιμοποιούμενες εντολές μενού.

2. Δεδομένα διαμόρφωσης

Στα δεδομένα διαμόρφωσης μπορείτε να επεξεργαστείτε τις απαιτούμενες πληροφορίες για τους συνδρομητές της αντίστοιχης μπουτονιέρας.

3. Γραμμή κατάστασης

Εμφανίζονται η κατάσταση σύνδεσης, οι υπολειπόμενοι χαρακτήρες στο τρέχον πεδίο εισαγωγής καθώς και η ημερομηνία και ώρα της τελευταίας αλλαγής.

Συντομεύσεις

Οι περισσότερες εντολές συντόμευσης μπορούν να επιλεγούν και μέσω του μενού. Στα κεφάλαια για το έργο και τη διαμόρφωση επεξηγούνται λεπτομερέστερα οι λειτουργίες και η χρήση των εντολών.



Δημιουργία νέου έργου

Ανοιγμα υπάρχοντος έργου

Αποθήκευση όλων των αλλαγών στο έργο

Εκτύπωση καταλόγου συνδρομητών του τρέχοντος έργου

Προσθήκη συνδρομητή / διαμερίσματος

Διαγραφή συνδρομητή / διαμερίσματος

Ανάγνωση δεδομένων της μονάδας οθόνης

Προεπισκόπηση της τρέχουσας διαμόρφωσης

Έργο

Για να ξεκινήσετε με τη διαμόρφωση ενός συστήματος χρειάζεστε ένα έργο, στο οποίο θα αποθηκεύονται τα δεδομένα της μονάδας οθόνης.



Υπόδειξη:

Δεν μπορείτε να επεξεργαστείτε περισσότερα έργα ταυτόχρονα:

Αν έχετε ανοίξει ήδη ένα έργο σας ζητείται να το αποθηκεύσετε, προτού δημιουργήσετε ή ανοίξετε ένα νέο έργο. Η αποθήκευση γίνεται με το τρέχον όνομα αρχείου. Για να αποθηκεύσετε το τρέχον έργο με διαφορετικό όνομα, πρέπει προηγουμένως να το αποθηκεύσετε χειροκίνητα (→ „Αποθήκευση έργου“– σελ. 6). Το τρέχον έργο κλείνει αυτόματα μετά την αποθήκευση.

Δημιουργία νέου έργου

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [] ή επιλέξτε στο μενού **Έργο** → **Νέο**.

Άνοιγμα έργου

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [] ή επιλέξτε στο μενού **Έργο** → **Άνοιγμα**.
- ▶ Επιλέξτε ένα αποθηκευμένο έργο.

Ανάγνωση δεδομένων



Υπόδειξη:

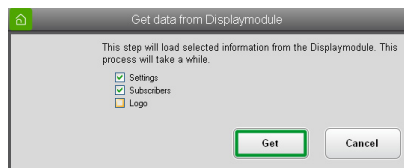
Τα υπάρχοντα δεδομένα ενός ανοιχτού έργου στο **λογισμικό Station Manager** αντικαθίστανται από τα δεδομένα που έχουν επιλεγεί προς ανάγνωση!

Σε περίπτωση που δεν είστε σίγουροι, αν η κατάσταση δεδομένων στη **μονάδα οθόνης** ή στο **λογισμικό Station Manager** είναι ενημερωμένη, δημιουργήστε πριν την ανάγνωση των δεδομένων ένα νέο έργο (→ „Δημιουργία νέου έργου“– σελ. 6) και αποθηκεύστε το με ένα νέο όνομα. Στη συνέχεια συγκρίνετε τα δεδομένα των δύο έργων. Έτσι μπορείτε να αποφύγετε την αντικατάσταση των ενημερωμένων δεδομένων από παλιά δεδομένα.

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [] ή επιλέξτε στο μενού **Σέρβις** → **Ανάγνωση δεδομένων**, ώστε να φορτώσετε τα δεδομένα απευθείας από τη συνδεδεμένη μονάδα οθόνης.
- ▶ Όταν υπάρχει ανοιχτό έργο το οποίο περιέχει ήδη δεδομένα, μπορείτε να επιλέξετε τα δεδομένα (ρυθμίσεις, κατάλογος συνδρομητών, αρχική οθόνη) που θέλετε να διαβαστούν.
- ▶ Κάντε κλικ στο **[Ανάγνωση]**.

Εκτελείται ανάγνωση των επιλεγμένων δεδομένων.

Μετά την ανάγνωση των συνδρομητών, τα αντίστοιχα δεδομένα διαμόρφωσης εμφανίζονται στο **λογισμικό Station Manager**.



Αποθήκευση έργου

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [] ή επιλέξτε στο μενού **Έργο** → **Αποθήκευση**, ώστε να αποθηκεύσετε όλες τις αλλαγές στο έργο.
- ▶ Επιλέξτε στο μενού **Έργο** → **Αποθήκευση ως...**, ώστε να αποθηκεύσετε το έργο με άλλο όνομα.

**Υπόδειξη:**

Το λογισμικό Station Manager προτείνει κατά την **Αποθήκευση** ενός νέου έργου ή κατά την **Αποθήκευση** ως ένα όνομα αρχείου, για παράδειγμα:
StationManager_20110713.cfg

Η σειρά ψηφίων στο τέλος ενός ονόματος αρχείου αποτελεί την τρέχουσα ημερομηνία αποθήκευσης σε μορφή **Έτος-Μήνας-Ημέρα**. Το αρχείο πρέπει να τελειώνει σε .cfg.

Κλείσιμο έργου

- ▶ Επιλέξτε στο μενού **Έργο** → **Τερματισμός**, ώστε να κλείσετε το **λογισμικό Station Manager**.

Εκτύπωση καταλόγου συνδρομητών

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [] ή επιλέξτε στο μενού **Έργο** → **Εκτύπωση**, ώστε να μεταβείτε στο μενού εκτύπωσης.
- ▶ Επιλέξτε μέσω του πτυσσόμενου μενού τον επιθυμητό εκτυπωτή και ρυθμίστε τον αριθμό αντιγράφων. Για να προβείτε σε ρυθμίσεις στον εκτυπωτή σας (π.χ. επιλογή τροφοδότη χαρτιού), κάντε κλικ στο **[Ρυθμίσεις]**.
- ▶ Κάντε κλικ στο **[OK]**.

Διαμόρφωση

Σε αυτήν την ενότητα επεξηγούνται τα βασικά βήματα χειρισμού της διαμόρφωσης. Επίσης επεξηγούνται οι επιμέρους εντολές του μενού και οι αντίστοιχες συντομεύσεις.

Προσθήκη συνδρομητών

Ο αύξων αριθμός του συνδρομητή χρησιμεύει στην αναγνώρισή του στο σύστημα και συνεπώς δεν μπορεί να αλλάξει.

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [], ώστε να προσθέσετε ένα συνδρομητή.

No	Description	N
1		Meier
2	Frei ab 1.10.2011	Schmidt
3		Müller

Στο τέλος του καταλόγου συνδρομητών προτίθεται μια νέα γραμμή. Η προσθήκη μεταξύ υπαρχουσών γραμμών δεν είναι εφικτή.

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε αυτήν τη ρύθμιση και απευθείας στη μονάδα οθόνης (→ „*Χειροκίνητη διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης*“ – σελ. 13).

**Υπόδειξη:**

Μπορούν να δημιουργηθούν έως 500 συνδρομητές.

Διαγραφή συνδρομητών

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [], ώστε να διαγράψετε τον τελευταίο συνδρομητή από τον κατάλογο.

Η τελευταία καταχώριση διαγράφεται από τον κατάλογο συνδρομητών.

**Υπόδειξη:**

Δεν είναι εφικτή η διαγραφή ενός μεμονωμένου συνδρομητή από τον κατάλογο ή η προσθήκη νέων συνδρομητών ανάμεσα σε ήδη υπάρχοντες. Αυτό θα επηρέαζε τον αύξοντα αριθμό των υπολοίπων συνδρομητών (→ „*Προσθήκη συνδρομητών*“ – σελ. 7).

Επεξεργασία συνδρομητών

Μπορείτε να εισάγετε νέα δεδομένα σε κενά πεδία ή να αλλάξετε υπάρχοντα δεδομένα.

No	Description	Name	Prenome	Participant Info	Apartment Info	Code	Change date	Act...
1		Meier	Tobias		1. Stock, links	9998	27.06.2011 13:55:38	<input checked="" type="checkbox"/>
2		Schmidt	Oven		1. Stock, rechts	6666	27.06.2011 12:56:45	<input checked="" type="checkbox"/>
3		Müller	Hans		2. Stock, links	3333	27.06.2011 12:56:47	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Frei ab 1.12.2011	Huber	Andrea		2. Stock, rechts	1111	28.06.2011 10:58:45	<input type="checkbox"/>
5		Musterfirma	Büro	Öffnungszeiten: MO-FR 8-17 Uhr	Erdgeschoss	2222	28.06.2011 10:57:11	<input checked="" type="checkbox"/>

Περιγραφή

- Εισάγετε τις επιθυμητές περιγραφές ή πληροφορίες.
Το εισαχθέν κείμενο δεν μεταφέρεται στη μονάδα οθόνης.

Επώνυμο



Υπόδειξη:

Το πεδίο **Επώνυμο** πρέπει πάντα να συμπληρώνεται, καθώς στη μονάδα οθόνης όλοι οι συνδρομητές εμφανίζονται ταξινομημένοι κατά αλφαβητική σειρά (→ „Λειτουργία ένδειξης“ – σελ. 9). Ένα **Όνομα** δεν απαιτείται οπωσδήποτε, π.χ. σε εταιρείες.

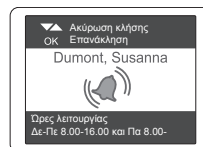
- Εισάγετε το επώνυμο και ενδεχ. το όνομα του αντίστοιχου συνδρομητή.

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε αυτήν τη ρύθμιση και απευθείας στη μονάδα οθόνης (→ „Χειροκίνητη διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης“ – σελ. 13).

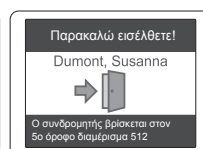
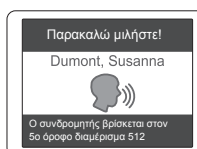
Πληροφορίες για συνδρομητή και διαμέρισμα

Για κάθε διαμέρισμα / συνδρομητή μπορούν να αποθηκευτούν εξατομικευμένες πληροφορίες.

- Εισάγετε στο πεδίο **Πληροφορίες συνδρομητή** κείμενο έως 2 γραμμών με έως 22 χαρακτήρες η καθεμία.
Το κείμενο (π.χ. ώρες λειτουργίας) εμφανίζεται κατά το κουδούνισμα.



- Εισάγετε στο πεδίο **Πληροφορίες διαμερίσματος** κείμενο έως 2 γραμμών με έως 22 χαρακτήρες η καθεμία.
Το κείμενο (π.χ. όροφος, αριθμός διαμερίσματος) εμφανίζεται, όταν η συνομιλία γίνεται αποδεκτή ή όταν ανοίγει η πόρτα.



Κωδικός (χρησιμοποιείται μόνο σε συνδυασμό με μια μονάδα κωδικοποίησης)

- Για να αντιστοιχίσετε έναν κωδικό σε ένα συνδρομητή πρέπει να κάνετε μία φορά κλικ στο πεδίο **Κωδικός** στο **Λογισμικό Station Manager**. Στη συνέχεια εμφανίζεται ένα παράθυρο ενεργειών, όπου πρέπει να ελέγξετε και να καθορίσετε τη ρύθμιση του διακόπτη DIP της μονάδας κωδικοποίησης (π.χ. 1 8764..). Μετά την επιβεβαίωση μπορεί να εισαχθεί ένας συνδυασμός αριθμών.
Στη ρύθμιση DIP **ON** μπορούν να εισαχθούν συνδυασμοί αριθμών από 1...799999 και στη ρύθμιση DIP **1** συνδυασμοί από 1...9999.

**Υπόδειξη:**

Η μονάδα κωδικοποίησης δεν περιλαμβάνεται στην έκταση παράδοσης της μονάδας οθόνης.

**Υπόδειξη:**

Μετά τη μεταφορά δεδομένων του κωδικού στη μονάδα οθόνης απαιτείται προγραμματισμός του πλήκτρου κουδουνιού, να να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε τον κωδικό.

Ενεργός

Αν θέλετε ένας συνδρομητής να μην εμφανίζεται πλέον στη μονάδα οθόνης (π.χ. ύστερα από μετακόμιση), μπορεί να απενεργοποιηθεί. Όλες οι πληροφορίες παραμένουν αποθηκευμένες στη μονάδα οθόνης, ωστόσο δεν εμφανίζονται σε αυτήν.


Ο συνδρομητής μπορεί ανά πάσα στιγμή να ενεργοποιηθεί ξανά (π.χ. σε περίπτωση επιστροφής).

- ▶ Βάλτε το άγκιστρο στο πεδίο **Ενεργός** σε όλους τους συνδρομητές, που θέλετε να εμφανίζονται στη μονάδα οθόνης.

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε αυτήν τη ρύθμιση και απευθείας στη μονάδα οθόνης (→ „Χειροκίνητη διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης“– σελ. 13).

- ▶ Επιλέξτε στο μενού **Έργο** → **Ενεργοποίηση όλων** ή **Έργο** → **Απενεργοποίηση όλων**, για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε όλους τους συνδρομητές ταυτόχρονα.

Προεπισκόπηση

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [, να να εμφανιστεί μια προεπισκόπηση της διαμόρφωσης στο φορητό υπολογιστή ή Η/Υ.
- ▶ Κάντε κλικ στο **[Κλείσιμο]**, για να εξέλθετε από την προεπισκόπηση.

Ρυθμίσεις

- ▶ Επιλέξτε στο μενού **Σέρβις** → **Ρυθμίσεις**.
- ▶ Κάντε κλικ στο **[OK]**, όταν ολοκληρώσετε τις επιθυμητές ρυθμίσεις.
- ▶ Κάντε κλικ στο **[Ακύρωση]**, αν θέλετε να ακυρωθούν οι ρυθμίσεις που πραγματοποιήσατε.

**Υπόδειξη:**

Όλες οι αλλαγές των ρυθμίσεων τίθενται σε ισχύ μετά τη μεταφορά των δεδομένων στη μονάδα οθόνης (→ „Μεταφορά δεδομένων“– σελ. 12).

Αλλαγή γλώσσας

- ▶ Επιλέξτε την προτιμώμενη γλώσσα. Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ Γερμανικά / Αγγλικά / Γαλλικά / Ιταλικά / Ολλανδικά / Ισπανικά / Φινλανδικά / Δανικά / Σουηδικά / Νορβηγικά / Ελληνικά / Πολωνικά / Το $\alpha \beta \gamma \delta \epsilon \zeta \eta \theta \iota \kappa \lambda \mu \nu \xi \omicron \pi \rho \sigma \tau \upsilon \varphi \chi \psi \omega$

Λειτουργία ένδειξης

- ▶ Επιλέξτε μεταξύ των ακόλουθων επιλογών:

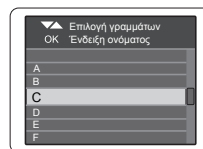
1. Κατάλογος ονομάτων

Στην οθόνη εμφανίζονται όλοι οι συνδρομητές ταξινομημένοι κατά αλφαβητική σειρά των επωνύμων.

2. Αρχικό γράμμα

Στην οθόνη εμφανίζονται τα αρχικά γράμματα όλων των επωνύμων. Αφού επιλεγεί το επιθυμητό γράμμα, εμφανίζεται ο κατάλογος με τα αντίστοιχα ονόματα.

Ενδείκνυται ειδικά για εγκαταστάσεις με πολλούς συνδρομητές.



Γραμματοσειρά

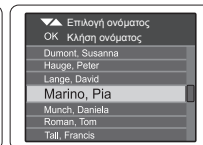
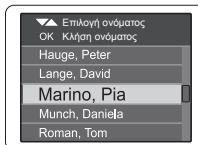
► Επιλέξτε μεταξύ των ακόλουθων επιλογών:

1. Στάνταρ

Στην οθόνη μπορούν να εμφανιστούν 7 ονόματα ταυτόχρονα.

2. Μεγάλη

Στην οθόνη μπορούν να εμφανιστούν 5 ονόματα ταυτόχρονα.



Συνδυασμός χρωμάτων

► Επιλέξτε μεταξύ Σκοτεινό / Φωτεινό / Πράσινο / Μπλε / Κόκκινο

Τα στοιχεία μενού της μονάδας οθόνης εμφανίζονται στον αντίστοιχο συνδυασμό χρωμάτων.

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε αυτήν τη ρύθμιση και απευθείας στη μονάδα οθόνης (→ „Χειροκίνητη διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης“ – σελ. 13).

Αρχική οθόνη

Η προρυθμισμένη αρχική οθόνη μπορεί να προσαρμοστεί σύμφωνα με την προτίμησή σας (π.χ. λογότυπο εταιρείας).

- Κάντε κλικ στο **[Επιλογή εικόνας]**, για να δημιουργήσετε τη δική σας αρχική οθόνη στη μονάδα οθόνης.
Η εικόνα πρέπει να πληροί τα παρακάτω κριτήρια:
Μέγεθος εικόνας
έως 320 Β × 180 Η οικονομιστοιχεία
256 χρώματα (8-bit)
Μορφή αρχείου .bmp
Μέγεθος αρχείου έως 153.600 byte (περ.
150 KB)

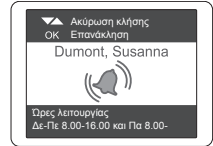


Διάφορες συνοδευτικές αρχικές οθόνες υπάρχουν στον κατάλογο εγκατάστασης του **λογισμικού Station Manager** στο φάκελο **Images**.

- Κάντε κλικ στο **[χωρίς εικόνα]**, για να εμφανίσετε στη μονάδα οθόνης μια κενή οθόνη αναμονής.

Οπτική σηματοδότηση κλήσης

- Ρυθμίστε τη διάρκεια για την οποία θα εμφανίζεται στην οθόνη η κατάσταση "Κουδούνισμα" (5-60 δευτερόλεπτα). Μετά το πέρας του ρυθμισμένου χρόνου η ένδειξη επιστρέφει στον κατάλογο ονομάτων.



Γλώσσα μονάδας οθόνης

- Ρυθμίστε την επιθυμητή γλώσσα για τη μονάδα οθόνης. Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ Γερμανικά / Αγγλικά / Γαλλικά / Ιταλικά / Ολλανδικά / Ισπανικά / Φινλανδικά / Δανικά / Σουηδικά / Νορβηγικά / Ελληνικά / Πολωνικά / Τούρκικα

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε αυτήν τη ρύθμιση και απευθείας στη μονάδα οθόνης (→ „Χειροκίνητη διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης“ – σελ. 13).

Μονάδα κωδικοποίησης

- Εισάγετε σε ποια θέση βρίσκεται ο διακόπτης DIP στη μονάδα κωδικοποίησης (διατίθεται ξεχωριστά) (βλέπε επίσης → „Κωδικός (χρησιμοποιείται μόνο σε συνδυασμό με μια μονάδα κωδικοποίησης)“ – σελ. 8).



Υπόδειξη:

Ρύθμιση DIP **1** = έως 4 ψηφία (έως 9999)

Ρύθμιση DIP **ON** = έως 6 ψηφία (έως 799999)

Οι ρυθμίσεις του διακόπτη DIP **ON** και **1** στη μονάδα κωδικοποίησης δεν είναι συμβατές. Σε περίπτωση αλλαγής της ρύθμισης του διακόπτη DIP της μονάδας κωδικοποίησης πρέπει ο συνδρομητής / οι συνδρομητές να προγραμματιστούν εκ νέου.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη μονάδα κωδικοποίησης ανατρέξτε στις οδηγίες χρήσης της μονάδας κωδικοποίησης.

Αλλαγή PIN

Το PIN έχει ρυθμιστεί εργοστασιακά σε **0369**. Συνιστάται ρητά να αλλάξετε το PIN, καθώς και χωρίς το λογισμικό **Station Manager** μπορούν να πραγματοποιηθούν αλλαγές απευθείας στη μονάδα οθόνης (→ „Χειροκίνητη διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης“ – σελ. 13).

- Εισάγετε το τρέχον PIN.
- Εισάγετε ένα νέο PIN.
- Εισάγετε ξανά το νέο PIN.
- Κάντε κλικ στο **[Αλλαγή]**.

Μεταφορά δεδομένων



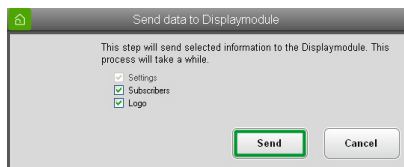
Υπόδειξη:

Τα υπάρχοντα δεδομένα στη **μονάδα οθόνης** αντικαθίσταται από τα δεδομένα που έχουν επιλεγεί για μεταφορά!

Σε περίπτωση που δεν είστε σίγουροι, αν η κατάσταση δεδομένων στη **μονάδα οθόνης** ή στο **λογισμικό Station Manager** είναι ενημερωμένη, φορτώστε τα δεδομένα σε ένα νέο έργο (→ „*Δημιουργία νέου έργου*“ – σελ. 6, → „*Ανάγνωση δεδομένων*“ – σελ. 6) και αποθηκεύστε τα με ένα νέο όνομα. Στη συνέχεια συγκρίνετε τα δεδομένα των δύο έργων. Έτσι μπορείτε να αποφύγετε την αντικατάσταση των ενημερωμένων δεδομένων από παλιά δεδομένα.

Όταν πραγματοποιήσετε την επιθυμητή διαμόρφωση στο έργο σας, πρέπει να μεταφερθούν τα δεδομένα στη μονάδα οθόνης.

- ▶ Κάντε κλικ στη συντόμευση [**Μεταφορά δεδομένων**] ή επιλέξτε στο μενού **Σέρβις** → **Μεταφορά δεδομένων**.
- ▶ Επιλέξτε ποια δεδομένα (ρυθμίσεις, κατάλογος συνδρομητών, αρχική οθόνη) θέλετε να μεταφερθούν.
- ▶ Κάντε κλικ στο [**Αποστολή**].
- ▶ Εισάγετε το PIN και επιβεβαιώστε την εισαγωγή κάνοντας κλικ στο [**OK**] (μόνο κατά την πρώτη μεταφορά μετά την εκκίνηση προγράμματος, → „*Αλλαγή PIN*“ – σελ. 11).



Η μεταφορά των δεδομένων στη μονάδα οθόνης μπορεί να διαρκέσει μερικά δευτερόλεπτα. Το **λογισμικό Station Manager** εμφανίζει ύστερα από επιτυχή μεταφορά ένα αντίστοιχο μήνυμα.

Αν η συντόμευση [**Μεταφορά δεδομένων**] δεν λειτουργεί ή αν δεν μπορεί να επιλεγεί στο μενού **Σέρβις** → **Μεταφορά δεδομένων**, τότε δεν υφίσταται σύνδεση με τη μονάδα οθόνης. Στη γραμμή κατάστασης εμφανίζεται **Μονάδα οθόνης μη συνδεδεμένη**.

- ▶ Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου USB ή του προσαρμογέα προγραμματισμού και δημιουργήστε μια σύνδεση μεταξύ φορητού υπολογιστή / H/Y και μονάδας οθόνης (→ „*Δημιουργία σύνδεσης*“ – σελ. 3).

Επαναφορά στις εργοστασιακές ρυθμίσεις



Υπόδειξη:

Κατά την επαναφορά στις εργοστασιακές ρυθμίσεις διαγράφονται όλα τα δεδομένα που υπάρχουν αποθηκευμένα στη μονάδα οθόνης! Το PIN επανέρχεται στην προεπιλεγμένη τιμή **0369**.

- ▶ Επιλέξτε στο μενού **Σέρβις** → **Εργοστασιακές ρυθμίσεις**.
- ▶ Εισάγετε το PIN και επιβεβαιώστε την εισαγωγή κάνοντας κλικ στο [**OK**] (→ „*Αλλαγή PIN*“ – σελ. 11).

Η μονάδα οθόνης επανέρχεται στην κατάσταση παράδοσης.

Ενημέρωση υλικολογισμικού

Το ενημερωμένο υλικολογισμικό διατίθεται στο www.schneider-electric.com.

- ▶ Επιλέξτε στο μενού **Σέρβις** → **Ενημέρωση υλικολογισμικού**.

- Επιβεβαιώστε κάνοντας κλικ στο **[OK]**.
- Επιλέξτε το αντίστοιχο αρχείο (.hex) και κάντε κλικ στο **[Ανοιγμα]**.
- Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη.

Χειροκίνητη διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης

Η διαμόρφωση χωρίς H/Y επιτρέπει την επεξεργασία συνδρομητών (π.χ. ρύθμιση σε ενεργός/ ανενεργός, αλλαγή ονόματος) κατά τη διάρκεια της λειτουργίας. Είναι δυνατή η δημιουργία νέων συνδρομητών, ωστόσο για το σκοπό αυτό συνιστάται η χρήση του **Λογισμικού Station Manager**.

Απευθείας στη μονάδα οθόνης μπορούν να πραγματοποιηθούν χειροκίνητα οι παρακάτω ρυθμίσεις:

- Επεξεργασία διαθέσιμων συνδρομητών (αλλαγή ονόματος / ενεργοποίηση / απενεργοποίηση)
- Προσθήκη νέων συνδρομητών (μόνο ονόματα, έως 500 συνδρομητές)
- Ρύθμιση συνδυασμού χρωμάτων και γλώσσας της μονάδας οθόνης
- Ένδειξη των πληροφοριών σέρβις



Υπόδειξη:

Για λόγους ασφαλείας η διαμόρφωση στη μονάδα οθόνης τερματίζεται αυτόματα αν δεν πατηθεί κανένα πλήκτρο για περίπου 30 δευτερόλεπτα. Για να πραγματοποιήσετε περαιτέρω ρυθμίσεις πρέπει να εμφανίσετε εκ νέου το μενού διαμόρφωσης.



Υπόδειξη:

Χειροκίνητα τροποποιημένα δεδομένα μπορούν να φορτωθούν αργότερα από τη μονάδα οθόνης στο **Λογισμικό Station Manager** (→ „Ανάγνωση δεδομένων“ – σελ. 6).



Υπόδειξη:

Όλα τα βήματα εργασίας κατά τη χειροκίνητη διαμόρφωση στη μονάδα οθόνης πρέπει να επιλεγούν με τα πλήκτρα **[↑]** **[↓]** και να επιβεβαιωθούν με το πλήκτρο **[OK]**.

Προβολή του μενού διαμόρφωσης στη μονάδα οθόνης

Η μονάδα οθόνης πρέπει να είναι τοποθετημένη στην μπουτονιέρα και να είναι ενεργή.

- Περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί η οθόνη αναμονής (**Παρακαλώ πατήστε ένα πλήκτρο** στην κενή οθόνη ή στην αρχική οθόνη).
- Πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο **[OK]** της μονάδας οθόνης.
- Στη συνέχεια πατήστε επιπλέον τα πλήκτρα **[↑]** **[↓]** και κρατήστε πατημένα όλα τα πλήκτρα για περ. 5 δευτερόλεπτα.

Η προτροπή εισαγωγής PIN ανοίγει.



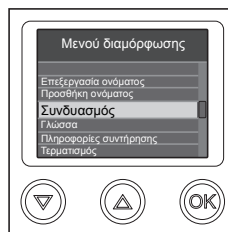
Υπόδειξη:

Συνιστάται ρητά να αλλάξετε το εργοστασιακό PIN, για να αποτρέψετε ενδεχόμενες αλλαγές απευθείας στην οθόνη από μη εξουσιοδοτημένα άτομα (→ „Αλλαγή PIN“ – σελ. 11).

- ▶ Εισάγετε το PIN, επιλέγοντας με τα πλήκτρα [↑] [↓] τα αντίστοιχα ψηφία.
- ▶ Επιβεβαιώστε κάθε ψηφίο με το πλήκτρο [OK], για να εισάγετε το επόμενο ψηφίο.

Το μενού διαμόρφωσης ανοίγει.

- ▶ Επιλέξτε την επιθυμητή γλώσσα.



Επεξεργασία διαθέσιμων συνδρομητών

- ▶ Επιλέξτε **Επεξεργασία ονόματος** στο μενού διαμόρφωσης.
- ▶ Επιλέξτε **Αλλαγή**.
- ▶ Επιλέξτε τον επιθυμητό συνδρομητή.
- ▶ Επιλέξτε στο αριστερό πεδίο την επιθυμητή ενέργεια:

1. Ακύρωση

Πίσω στο μενού **Επεξεργασία ονόματος**, χωρίς αποθήκευση της αλλαγής.

2. OK

Αποθήκευση της αλλαγής, πίσω στο μενού **Επεξεργασία ονόματος**.

3. <

Διαγραφή τελευταίου χαρακτήρα.

4. Γράμματα (α..-ω..) / ψηφία (1..) / ειδικοί χαρακτήρες (&..)

Στο δεξί πεδίο εμφανίζονται οι αντίστοιχοι χαρακτήρες της επιλεγμένης ομάδας. Σε παρένθεση εμφανίζονται οι υπολειπόμενοι χαρακτήρες (έως 22).



Ενεργοποίηση / απενεργοποίηση συνδρομητών

- ▶ Επιλέξτε **Επεξεργασία ονόματος** στο μενού διαμόρφωσης.
- ▶ Επιλέξτε **Ενεργοποίηση** ή **Απενεργοποίηση**.

Εμφανίζονται όλοι οι συνδρομητές, που μπορούν να ενεργοποιηθούν ή να απενεργοποιηθούν. Όταν δεν εμφανίζονται ονόματα, όλοι οι συνδρομητές έχουν ήδη ενεργοποιηθεί ή απενεργοποιηθεί.

- ▶ Επιλέξτε τον επιθυμητό συνδρομητή.

Ο συνδρομητής ενεργοποιήθηκε ή απενεργοποιήθηκε.

Επιστρέφете αυτόματα στο μενού **Επεξεργασία ονόματος**.

Προσθήκη συνδρομητών



Υπόδειξη:

Μπορούν να προστεθούν μόνο το όνομα και το επώνυμο στον κατάλογο συνδρομητών. Λεπτομέρειες (πληροφορίες διαμερίσματος, κωδικοί κ.λπ.) πρέπει μετά την ανάγνωση της μονάδας οθόνης (→ „Ανάγνωση δεδομένων“ – σελ. 6) να συμπληρωθούν **στο λογισμικό Station Manager**.

Ο προγραμματισμός των πλήκτρων κουδουνιού (μονάδα οθόνης) πραγματοποιείται όπως στη διαδικασία TwinBus (βλέπε τρέχουσα έκδοση του εγχειριδίου συστήματος TwinBus). Αντί για το πλήκτρο κουδουνιού πρέπει για τον προγραμματισμό στη μονάδα οθόνης να επιλεγεί το αντίστοιχο όνομα με τα πλήκτρα [↑] [↓] και να επιβεβαιωθεί με το πλήκτρο **[OK]**.

Μπορούν να δημιουργηθούν έως 500 συνδρομητές.

- Επιλέξτε **Προσθήκη ονόματος** στο μενού διαμόρφωσης.
- Η εισαγωγή ονόματος γίνεται με τη σειρά "**Επώνυμο, όνομα**", π.χ. Tall, Francis.
- Επιλέξτε στο αριστερό πεδίο την επιθυμητή ενέργεια:

1. Ακύρωση

Πίσω στο μενού διαμόρφωσης χωρίς αποθήκευση της αλλαγής

2. OK

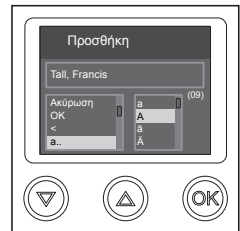
Πίσω στο μενού διαμόρφωσης, ο συνδρομητής αποθηκεύτηκε ως νέα καταχώριση στο τέλος του καταλόγου συνδρομητών.

3. <

Διαγραφή τελευταίου χαρακτήρα.

4. Γράμματα (α..-ω..) / ψηφία (1..) / ειδικοί χαρακτήρες (&..)

Στο δεξί πεδίο εμφανίζονται οι αντίστοιχοι χαρακτήρες της επιλεγμένης ομάδας. Σε παρένθεση εμφανίζονται οι υπολειπόμενοι χαρακτήρες (έως 22).



Αλλαγή συνδυασμού χρωμάτων

- Επιλέξτε **Συνδυασμός χρωμάτων** στο μενού διαμόρφωσης.
- Επιλέξτε μεταξύ Σκοτεινό / Φωτεινό / Πράσινο / Μπλε / Κόκκινο

Αλλαγή γλώσσας

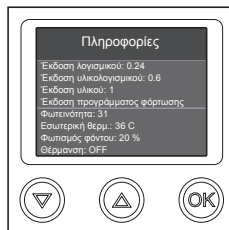
- Επιλέξτε **Γλώσσα** στο μενού διαμόρφωσης.
- Ρυθμίστε την επιθυμητή γλώσσα για τη μονάδα οθόνης. Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ Γερμανικά / Αγγλικά / Γαλλικά / Ιταλικά / Ολλανδικά / Ισπανικά / Φινλανδικά / Δανικά / Σουηδικά / Νορβηγικά / Ελληνικά / Πολωνικά / Τούρκικα

Πληροφορίες συντήρησης

► Επιλέξτε **Πληροφορίες συντήρησης** στο μενού διαμόρφωσης.

Εμφανίζονται οι παρακάτω πληροφορίες:

- Έκδοση του λογισμικού, υλικολογισμικού, υλικού και προγράμματος φόρτωσης εκκίνησης
- Φωτεινότητα
- Εσωτερική θερμοκρασία
- Φωτισμός φόντου σε ποσοστό
- Κατάσταση θέρμανσης ενεργή/ανενεργή



Δείκτης

Ziffern

USB	3
-----	---

A

Αλλαγή PIN	11
Αλλαγή συνδρομητών	8
Ανάγνωση	6
Ανάγνωση δεδομένων	6
Αποθήκευση	6
Αποθήκευση ως	6
Αποστολή	12
Αρχική οθόνη	10

B

Βοήθεια	4
---------	---

Γ

Γραμματοσειρά	10
Γραμμή κατάστασης	5

Δ

Δεδομένα διαμόρφωσης	5
Δημιουργία σύνδεσης	3
Απευθείας στον H/Y	3
Μέσω προσαρμογέα προγραμματισμού	4
Διαγραφή διαμερίσματος	7
Διαγραφή συνδρομητών	7
Διαμόρφωση	7
Διαμόρφωση απευθείας στη μονάδα οθόνης	
Αλλαγή γλώσσας	15, 16
Αλλαγή ονόματος	14
Αλλαγή συνδυασμού χρωμάτων	15
Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	14
Προβολή του μενού	13
Προσθήκη συνδρομητών	15

E

Εγκατάσταση	3
Εισαγωγή δεδομένων	8
Ενεργός	9
Επώνυμο	8
Περιγραφή	8
Πληροφορίες διαμερίσματος	8
Πληροφορίες συνδρομητή	8
Εισαγωγή επώνυμου	8
Εκκίνηση προγράμματος	4

Εκτύπωση	7
Εκτύπωση καταλόγου συνδρομητών	7
Ενημέρωση υλικολογισμικού	12
Επαναφορά στις εργοστασιακές ρυθμίσεις	12
Επιφάνεια χρήστη	5
Γραμμή κατάστασης	5
Δεδομένα διαμόρφωσης	5
Μενού και συντομεύσεις	5
Έργο	6
Ανάγνωση δεδομένων	6
Άνοιγμα	6
Αποθήκευση	6
Δημιουργία νέου	6
Κλείσιμο	7
Εργοστασιακές ρυθμίσεις	12

Λ

Λειτουργία ένδειξης	9
---------------------	---

M

Μενού	5
Μεταφορά	12
Μεταφορά δεδομένων	12
Μονάδα κωδικοποίησης	8, 11

N

Νέος συνδρομητής	7
------------------	---

O

Οπτική σηματοδότηση κλήσης	11
----------------------------	----

Π

Περιγραφή	8
Πληροφορίες για συνδρομητή και διαμέρισμα	8
Πληροφορίες διαμερίσματος	8
Πληροφορίες συνδρομητή	8
Πληροφορίες συντήρησης	16
Προεπισκόπηση	9
Προσθήκη διαμερίσματος	7
Προσθήκη συνδρομητών	7
Προϋποθέσεις συστήματος	3

P

Ρυθμίσεις	9
Αλλαγή PIN	11
Αρχική οθόνη	10

Γλώσσα μονάδας οθόνης	11
Γραμματοσειρά	10
Λειτουργία ένδειξης	9
Μονάδα κωδικοποίησης	11
Οπτική σηματοδότηση κλήσης	11
Συνδυασμός χρωμάτων	10
Ρύθμιση γλώσσας	
Μονάδα οθόνης	11
Σ	
Συνδρομητές	
Διαγραφή	7

Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση	9
Επεξεργασία	8
Προσθήκη	7
Συνδυασμός χρωμάτων	10
Συντομεύσεις	5

T

Τερματισμός προγράμματος	7
--------------------------------	---

X

Χειροκίνητη διαμόρφωση	13
------------------------------	----

